キャラクター名

カルミア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	161

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	4	5
変異	2	2	4
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
×25：葬儀→抑圧	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いている人もいる。あなたはどうだったろう。大きくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
×57：双子→あの子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているのかなんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいるとわかる。
フェイク	これは違う、これはニセモノだと告げていた。誰かがそれを奪っていた。お前はニセモノじゃないかと、囁っていた。その時の私とまだら、ほんやりしたままで、そうか、私はニセモノなのかと思いたせず思っていた。それから、どうか教えて欲しい人、私は一体「何の」ニセモノなの？
×あの子→アザレア	とっても可愛らしい人形や、フリルのついた衣装。女の子らしい調度を見るたびに、なぜか心がざわつく。脳裏に浮かぶのは、あの子の歪んだ笑顔。…あの子って誰だっけ？
花火	焦がれの直前から、あの子が目を輝かせて眺めはじめてまだ、花火いっぱいにかえていたのは、まだてあがせ忘れ。パーつはしかったろがくになってだけど、これはがくれな、どんな色なの、なんてみんなでは、パーパでもっが、一なん、パーつは、本物のお花を見たいな。そのとき、みんなで一緒に…
抑圧	両親が死んだ。多くの親戚が集まって、可哀想だねと抱きしめてくれて、残してくれた資産のお陰で、日々の生活はなんとでもなったけれど、憂鬱なのはそんなことじゃなく、私を閉じ込めるあの一なんだっけ？
最期	今朝の天気は、晴れのち、曇り。お部屋の中は、暖房のおかげでちょっぴり、暖かくて眠い。お部屋の外は、雨の日特有の、ちょっぴり、冷たい。でも、お部屋の中は、暖かくて、ぬくぬくしてる。でも、お部屋の外は、雨の日特有の、ちょっぴり、冷たい。お部屋の中は、暖かくて、ぬくぬくしてる。でも、お部屋の外は、雨の日特有の、ちょっぴり、冷たい。お部屋の中は、暖かくて、ぬくぬくしてる。でも、お部屋の外は、雨の日特有の、ちょっぴり、冷たい。お部屋の中は、暖かくて、ぬくぬくしてる。でも、お部屋の外は、雨の日特有の、ちょっぴり、冷たい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カリナ	恋心	0	①②③④⑤	
ナターリヤ	対抗	0	①②③④⑤	
アリス	友情	0	①②③④⑤	
アザレア	執着	0	①②③④⑤	
リーチェ(ナナシ)	保護	0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート		効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定はすべて出目+1
ポジション		負けない心		オート			自身の対話判定に+1
ポジション		看破		ラピッド		0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		援護		オート	効果参照	0〜1	1ターンに1回、射程内の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、台詞の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		庇う		ダメージ		0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ		0〜1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	支援２か妨害２。コストの代わりに任意の基本パーツを1つ損傷
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ		自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			最大行動値+１
頭		発勁		ラピッド		0	移動１。自身に対しては使用不可
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+１
頭		マナとミラの花		オート			マナと交換した白いコスモス、カルミアが歩み続ける限り決して枯れることはない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃５
腕		(にくむち君(よぶんなあたま)		オート			最大行動値+２
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1