

キャラクター名 カルミラ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	25
冒険者Lv	8	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	1640		自分にそっくりな人物を知っている 恥ずかしい癖を持っている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	3		15	2				
体	3	敏捷度	5	1		13	2	プリースト/ザイア	5		
		筋力	17	6		26 + 2	4	アルケミスト	2		
心	9	生命力	11	6		20	3				
		知力	3	1		13	2				
		精神力	15	2		26	4				

戦闘特技	
タフネス	2122 p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p
かばう	1B36 p
マルチアクション	1B39 p
マルチガード	1B32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
パークメール	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	10	10	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のフォートレス (ATA)		27	-3	10
盾	スパイクシールド		23	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	8	17	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス (OM)	1H両	23		2d+ 10	11	12	28										
ヘビーアックス (OM)	2H	23		2d+ 10	11	12	38										
スティールブロウ (OM)	1H	26	1	2d+ 11	12	12	26										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	17	61

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 13	71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			

装備品		説明
頭	ホーリーパロット	術者の神聖魔法を魔力0で反復。隠密不可
耳	聖印	
顔		
首		
背中	厚手のマント	防寒具扱い
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>双子(?)として出土した珍しいフロウライト。ナイトメアの元冒険者に拾われ二人揃って冒険者として育てられた。その後二人で競い合いながら技術を磨き冒険者となった。二人を育てたナイトメアが異形の面を常時つけており、顔を晒す事は恥ずかしい事と教えられる。その為、フルフェイスヘルメットを脱ぐことはない。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	--

