キャラクター名
ヒョーリ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	37
冒険者Lv	2	経歴	決して手放せない小物がある		
経験点	0		何かの大会で優勝した事がある		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9			22	3
		敏捷度	11			24	4
体	0	筋力	5			5	0
		生命力	13			13	2
心	12	知力	3			15	2
		精神力	14			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
アルケミスト	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
挑発攻撃	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウエポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	6	2
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 5	12	2	10										
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 6	11	2	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヒョーリ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Bカードx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Aカード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
手鏡（S）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フック	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
くさびx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□