

キャラクター名 ジェラルダイン	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	25
冒険者Lv	9	経歴	有名人から褒められたことがある		
経験点	1350		年の離れた友人がいる(いた) 故郷の場所を知らない		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	3		18 + 1	3	ファイター	9		
体	13	敏捷度	8	3		19 + 1	3	ソーサラー	6		
		筋力	4	8		25	4	スカウト	3		
心	9	生命力	5	3		21	3	エンハンサー	5		
		知力	9	7		25	4	アルケミスト	2		
		精神力	9	3		21	3				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	
魔力撃	227	p	
かばう	1B36	p	
マルチアクション	1B39	p	
マルチガード	1B32	p	
ガーディアン	1B29	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
フェイダン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
アンチボディ	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
パークメール	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のイスカイアの魔導鎧		23	0	8
盾 スパイクシールド		23	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	13	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製ライロックソード	1H両	20	2	2d+ 14	10	15	22										
魔力撃時魔力+2、魔法の発動体																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 13	11

HP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
41

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	光のアミュレット アンデッドに対し回避、抵抗に+1
背中	
右手	巧みの指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	信念のリング ドロップ品

装備品	説明
左手	俊足の指輪
	アルケミーキット

<p>— その他メモ —</p> <p>物心ついた頃には既に奴隷として裏社会の組織で働かされていた。が、ある冒険者グループによりその組織は討伐され保護される。冒険者グループの一人がライロック魔刃術の門人であったため、その縁で伝承者であるエンゲリアに預けられた。そしてエンゲリアに才能を見出されライロック魔刃術を伝授された。18の時にエンゲリアに自立するよう言われ冒険者となった。</p> <p>当初は幼い頃の自分の経験と師父であるエンゲリアの境遇の為重度の人間不信だったが、冒険者として活動するにつれ次第に他人に対し信頼を置くようになってきた。</p> <p>ライロック魔刃術に誇りを持っており、冒険者として名を上げライロック魔刃術の知名度をもっとあげようと思っている。</p> <p>苦いのが苦手ですがコーヒースは飲めない</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	--

