

キャラクター名
鎖永居 楼実 (さがい ろうみ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ヒーロー
	エンジェルハイロウ				
オプション	ノイマン	年齢	20代	性別	女
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	双子	経験	有名ヒーロー	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	16
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	11		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	1	
運転:			芸術:新伝説の知識	1		知識:			情報:ヒーロー	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レッドテンペスト	射撃	7r+11		22		メイン終了後、HP-1d 同エン不可
		0				
メジャー1	射撃	10r+11		32		@8
100	射撃	14r+11		34		@7 侵蝕ボーナス

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ヒーローコスチューム	5	6			戦闘中は適用されない おいこの装甲は何だ

所持品	
ヒーローズクロス	
ヒーローコスチューム	
カテゴリ: トップヒーロー	
思い出の一品: 赤黒のピアス	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
監察官"ウォッチャー"	P	N		
鎖永居 楊木 (さがい やなき)	P	N	遺志	悔悟
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
最大財産P:	6	残り財産P:	3	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ノイ	2	2	メジャー					
効果:	@8							
小さな塵	5	2	メジャー	武器		対決		
効果:	攻撃力+「LV*2」							
ワンショットツークル	1	3	メジャー	武器	2体	対決		
効果:	対象:2体変更							
イエーガーマイスター	2	4	メジャー		単体	対決	80	
効果:	攻撃力+「LV*4」ドッチダイス-3							
コンバットシステム	2	3	メジャー			対決		
効果:	判定ダイス+「LV+1」射撃							
エクスマキナ	2	4	メジャー			対決	リミ	
効果:	達成値+10							
零距离射撃	1	2	メジャー	至近		対決		
効果:	攻撃ダイス+LV個 同エン可							
妖精の手	3	4+1	オート	視界	単体	自動		
効果:	ダイス目一つ10に変更							
妖精の輪	2	4	オート	至近	自身	自動	リミ	
効果:	追加でダイス目一つ10に変更							
真相告白	1	1	メジャー					
効果:	質問に正直に吐かせる 交渉 1シナ1回							
探知する光	1		メジャー					
効果:	地形、人の位置を把握 知覚							
チャンピオンズマスク	1		常時					
効果:	正体ばれない							
効果:								

通常でいるうちの子をRWに改変。設定的にはオルクス・ノイマン・エンハイの順番だけど、データの問題でオルクス・エンハイ・ノイマンにさせてもらうのだ。通常ではUGNエージェントで表向きにはイラストレーター。

元支援型。RC型だったが、兄が亡くなったことをきっかけに射撃を短期間で習得し、僅か数週間でヒーロー順位を上げた普通では考えられない強さの跳ね上がりを見せた。元は30位以下だったんだよ？顔バレしてない設定にした。なので表向きには正体ばれてない。おk?UGNからはバレていいかも。ヒーローの姿で本名言っちゃだめだよ？
戦闘方法は見ての通りレッドテンペストの大型ライフルを構えて撃つ。周りが動くのを支援、相手の妨害をしながら動くタイプ。

読まなくてもいい設定↓
幼少期、レネゲイドウォーの影響で両親が死亡。その際に覚醒した兄、鎖永居 楊木 (さがい やなき) に助け出されて、楊木はヒーローに。楼実は覚醒せず、そのまま学生として楊木の活躍を見ながら憧れて育った。オーヴァードではなかったため、名をあげるようになった楊木を演そうとするヴィランに誘拐されることもあったが、楊木が必ず助けに来てくれた。その姿にとて憧れた。それは何よりも強い憧れだった。それが感染となった。オーヴァードに覚醒してすぐ、ノイマンの影響で力の使い方を習得すると楊木のサイドキックとなり、背中を護り、背中を押し続けた。楊木は白兵型。楼実は支援型。双子のヒーローとして周りからの応援も多くあった。
あるヴィランとの戦闘で相手が強すぎるために楊木が能力を使い過ぎてしまった。手の甲にあったヒーロークロスは色の変化により、黒くなっていった。それを知っていた楊木は敵を道すれに自殺能力を使った。一緒にいた楼実の目の前で・・・。
その後、数々のヒーローを倒していたヴィランを倒したと楊木が讃えられた。死んだのに、讃えられた。楼実も同じくそこにいたため名をあげるヒーローとして順位が上がった。楼実本人はそんな周りの反応に失望した。
なぜ、なぜ喜んでいる。なぜ讃えている。死んだのに。それじゃまるで「死ぬことが正しい」じゃないか。無力な奴ほど口をよく開く。楼実達ヒーローは、ノーマル共のために命を捨てるんじゃない。おもちゃじゃない。人だ。能力のアリナジで人として見ることをなぜやめる。楼実達は人だった。後天的にオーヴァードになっただけだ。誰も死んだことを悔やんでないのがおかしいんだ。