

キャラクター名	プレイヤー名
月詠みのソシエ	

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	バード	性別	男
称号クラス				年齢	?
種族	フェイ：リヤナンシー			境遇	略奪
出自(効果)	放浪者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	7	18	7	21	15
ボーナス	2	2	2	6	2	7	5
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	2	8	3	9	5

HP	46
MP	82
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	2	0	9	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	5	9	5	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*4	毒消し*1
ポーションホルダー	HPポーション*1
小道具入れ	香り袋*1
ランタン	ハイHPポーション*2
ロープ	
枕	
筆記用具	
ハイMPポーション*2	
アニマルメッセンジャー	
拡声の石	
ベルトポーチ	

現在重量：	6	所持金：	3236	預金・借金：	
最大重量：	6				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：リヤナンシー	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果： 呪歌判定に+1d								
エンチャントウェポン 魔術〈水〉	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを、〈水〉属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで持続。								
エンチャントウェポン 魔術〈光〉	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを、〈光〉属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで持続。								
エンチャントウェポン 魔術〈風〉	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを、〈風〉属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで持続。								
ジョイフルジョイフル 呪歌	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	シーンSL回	
効果： 行動済のキャラクターを未行動にする。								
ファイトソング 呪歌	★	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象がすでに使用した使用回数にシナリオ制限のあるスキルの使用回数を1増やす。								
ディスコード 呪歌	5	4	ダメージの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 対象が行うダメージに+SLdする。自身を対象にできない。								
アンプロンプチュ	★	7	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定を呪歌判定で代用する。								
ラストソング 呪歌	★	8	メジャー	20m	単体	呪歌判定	シナリオ1回	
効果： 対象の戦闘不能を回復し、【HP】を【最大HP】まで回復する。ただし、対象は行動済となり、自身は戦闘不能となる。								
シルバリアソング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 呪歌判定に+1d								
シックネス 魔術	2	6	ダメージの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 対象が行う攻撃で1点でもHPダメージを与えると[衰弱(1)]を与える。								
ディビレタイト 魔術	★	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象が行うその判定に-1Dする。								
タングル 魔術	★	-	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象がリアクションの判定を行った直後に使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を計算する。								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1d								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神基本値に+3								

CL1 エンチャントウェポン 魔術〈水〉 エンチャントウェポン 魔術〈光〉 エンチャントウェポン 魔術〈風〉 ジョイフルジョイフル 呪歌1  
 ディスコード1

身体中に不思議な紋様の入れ墨がある妖精の旅人。邪悪な意味を含む紋様を多数持つ為、常に全身を覆う服装をしている。古代から伝わる呪歌を詠い、天をひっくり返し、神に至る儀式を執り行う司祭に選ばれた……  
 はずだったが、司祭となったその日に妖魔によって歌声を奪われてしまった。  
 詠うこと以外に殆ど何もできないソシエと集落の人々は、妖魔が囂々として逃げ去るのを見届けることしかできなかった。  
 (自称)世界の美声を奪われたソシエは憤慨し、また儀式を成功させる為にも、妖魔を追って歌声を取り戻すことを決意した。  
 斯くして奪還の旅に出ることになったが、旅費を拙い弦楽で賄うのがやっつであり、目的達成の目は一向に立たない。

《チャットパレット》  
 2d6+2 【筋力判定】  
 2d6+3 【器用判定】  
 2d6+2 【敏捷判定】  
 2d6+8 【知力判定】  
 2d6+4 【感知判定】  
 2d6+9 【精神判定】  
 2d6+5 【幸運判定】

2d6+8 【魔術判定】  
 2d6+9+1d6+1d6 【呪歌判定】  
 2d6+2 【回避判定】

