

キャラクター名
エルフ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水、剣の託宣/運命凌駕		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	0				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	34		56	9	シューター	16	ライダー	16
体	5	敏捷度	5	28		46 + 2	8	フェアリーティマー	8	ウォーリーダー	10
		筋力	3	21		29	4	マジテック	1		
心	8	生命力	7	15		27	4	レンジャー	9		
		知力	4	9		21	3	エンハンサー	6		
		精神力	11	5		24	4	アルケミスト	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122p	デュアルアクション	FC27p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
射手の体術	2-227p		p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
猫目	魔法指示	生命と精神+1
鹿足	バランス	精神+2
瞑想	騎獣超強化	生命と精神+1；片方+2
強血	超攻撃阻害	命中と物理+1；命中+2
魔指	特殊能力完全解放	アウェイクン
馬脚	瞬時魔法指示	
遠隔指示	魔法指示回数増加	
騎獣強化	超越騎獣	
攻撃阻害	ぱらみす	
以心伝心	制限移動+2	
人馬一体	命中+1	
姿勢堅持	生命か精神+1	
探索司令	精神+2、生命-1	
特殊能力解放	命中と物理+1	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	16	25	24	20

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	パワードブレード			1
盾				8
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	シューター	合計値	27	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガルド		29	1	2d+ 26	10	28	69										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	48 m	144 m

回避	防護点
2d+ 27	11

HP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	11			
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 22

MP
53

装備品	説明
頭	ティアラ
耳	マジスフィア小
顔	狩人の目
首	奇跡の首飾り
背中	軍師徽章
右手	正しき信念のリング
腰	グリーンベルト
足	軽業のブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
	マナカートリッジXXI
	野伏英雄のマント
左手	疾風の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

