キャラクター名
シラヌイ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	チェイサー	**Lv.1:**	チェイサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	諜報員→シックスセンス			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	21	20	8	18	8	9
ボーナス	5	7	6	2	6	2	3
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	9	8	2	7	3	3

HP	97
MP	87
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライオルダガー・エリオラ+2			14				4	
左手	ブラッドナイフ+1			11					
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	ミラージュコート				1	10			-1
補助	ウィングブーツ					4			1
装身具									
能力値			9	0	8	0	3	15	10
スキル				30	7				
その他									
総計(右)			9	44	16	17	4	19	10 m
総計(左)			9	41					
総計(両)			9	55					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*5	
ポーションホルダー	

現在重量：	1		
最大重量：	21	所持金：	68600
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	P	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	1	4	M	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー	1	-	P	-	自	-		
効果： 命中判定+1D→短剣								
ドッジムーブ	5	2	回	-	自	-	盾未	
効果： 回避に+SL+2								
ベノムエッジ	3	5	DR前	-	自	自		
効果： ダメージ増加を行う、武器攻撃のダメージに＋SL×5し、その攻撃でHPダメージを与えたなら毒の強度を1あげる								
ベノムダウン	1	-	P	-	自	-		
効果： 自身が対象に毒を与えたとき、両防御力をー10する								
ハートレスバイト	3	5	特殊	6	単	自	シーンSL+1回	
効果： 対象が効果強度のあるバッドステータスを受けたときに使用可能、その強度を＋3する								
フルスピード	1	3	攻撃の代わり	-	自	自		
効果： 次の移動で＋SL×4マス移動できるようになる								
ベノムバイト	1		P	-	自	自		
効果： ベノムエッジで与えるダメージに＋15し、毒の強度を5にする								
シークレットサービス	1	6	M	6	単	命中		
効果： 味方に隣接している敵の隣接マスまで移動し＋敏捷または感知×2のダメージを与える								
トリックシフト	1	3	R開始時	6	単	自		
効果： 対象と自分の位置を入れ替える								
アサシネイション	1	-	P	-	自	-		
効果： クリティカルしたとき自身のダメージに＋敏捷×3する								
アンブッシュ	1	5	自身の手番最初	4	範囲選択	器用	S1	
効果： 戦闘開始から1ラウンド目のみ使用可能、対象と敏捷対決を行う、この対決に勝利した場合対象にSL×8のHPロスを与える								
クイックシフト	1	2	ラウンド終了時	-	自	自	S1	
効果： 次のラウンド自分は最初に行動する								
スペシャライズ	2	-	P	-	自	-		
効果： 短剣→選択した武器の命中に＋SL+1する、別のスペシャライズを取得できない								

アリュカーンの生まれ

キャラクター名
シラヌイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンビデクスタリティ	1	-	P	-	自	-		
効果： 両手に指定された種類の武器を装備しているとき命中攻撃行動補正全てを合計し1つの武器として扱う								
ウィーキングシュート	1	-	攻撃時	-	単	自	S1	
効果： シーフ以外使用不可 状態異常にかかっている対象を攻撃する際威力に+100する								
カッティングエッジ	4	4	攻撃の代わり	-	自	自		
効果： 戦闘中武器攻撃のダメージに＋SL×5する、この効果発動中攻撃の前に移動を行わなければならない								
ゲインプロミネンス	1	-	P	-	自	-		
効果： 隣接時対象の回避に－1Dする								
ファントムシフト	1	-	P	-	自	-		
効果： 自分以外誰も接敵していない相手と接敵している場合すべての判定に＋1D								
ファントムナイツ	1	-	P	-	自	-		
効果： 自身の武器ダメージ＋敏捷								
バタフライダンス	1	-	P	-	自	-		
効果： 回避判定+1Dする								
シックスセンス	1	-	P	-	自分	-		
効果： 奇襲された際の-1D判定がなくなる								
イミューンウェイト	1	-	P	-	自分	-		
効果： 防具の移動力修正を受けない								
エンラージリミット	1	-	P	-	自分	-		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								