

キャラクター名
シーザー・T・ベルモンド

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|-----|------|-----------|----|----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 冒険者 | 性別 | 男 | 年齢 | 20 |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 90 | | | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 器用度 | 8 | | | 16 | 2 |
| | 敏捷度 | 10 | | | 18 | 3 |
| 体 | 筋力 | 4 | | | 11 | 1 |
| | 生命力 | 4 | 1 | | 12 | 2 |
| 心 | 知力 | 3 | | | 11 | 1 |
| | 精神力 | 12 | | | 20 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------|-----|----|-----|
| ファイター | 3 | | |
| スカウト | 1 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|------------|------|---|---|
| 武器習熟A/絡み | IB31 | p | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | IB31 | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| ガゼルフット | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|--------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 3 | 5 | 6 | 4 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要 | | | |
|----------------------|-------|----|-----|---------|
| | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 アラミドコート | | 5 | 1 | 2 |
| 盾 バックラー | | 1 | 1 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 1 |
| 回避技能 | ファイター | | | 合計値 8 3 |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|-----|----------|----------|-----|----|------------|----|------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ウィップ | 1H | 5 | | 2d+ | 5 | 11 | 5 | 10 | | | | | | | | | | | | | | | |
| ショートソード | 1H | 5 | | 2d+ | 5 | 10 | 4 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | |
| ダガー <small>射程10m サブウェポン まっすぐ飛ぶ短刀を投げる。</small> | 1H投 | 3 | | 2d+ | 5 | 10 | 4 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | |
| ハンドアックス <small>射程10m サブウェポン 山なりに飛ぶ斧を投げる。</small> | 1H投 | 7 | | 2d+ | 5 | 11 | 4 | 12 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|-----|-----|----|
| 3 m | 18 m | 54 m | 2d+ | 8 3 | 21 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-----|------|------|----|
| 2d+ | 0/X | 2d+ | 4 6 | 20 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|-----|------|----------|
| 頭 | バンダナ | 意外とお気に入り |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | | |
| 背中 | | |
| 右手 | | |
| 腰 | | |
| 足 | | |
| その他 | | |

| 装備品 | | 説明 |
|-----|--|----|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | | |
| | | |
| | | |
| | | |

その他メモ
シーザー・T (ツェペリ) ・ベルモンド
最初のラルヴァを始祖に持つとも言われる謎の一族、ベルモンド家。わかっているのは夜の一族を狩る宿命を受けていることである。
天才、あるいは化け物と評されるものが多い家系に置いて、凡人以下である彼はいわゆる落ちこぼれであった。
父親に世界を見て来いと言われたのを勘当と勘違いし、現在子家出中。父親はそのまんまの意味で言ったつもりだった。

家族構成は兄と父親。父親はヴァンパイアロースティマン撃破余裕なくらい、兄はレッサーヴァンパイア程度なら危なげなく処理できるくらいには強い。が、父親でベルモンド家当主の標準スペックである。

ハンター5 ハンターはハンターでもヴァンパイアハンターだがな！

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

