キャラクター名
ハイデマリー・エルジェード

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者→めざとい			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	33	16	15	25	8	9
ボーナス	3	11	5	5	8	2	3
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	3	13	5	6	9	4	3

HP	73
MP	79
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	30m	0	24	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ガラスの王冠					4			
胴部	身かわしの服				1	4			
補助									
装身具									
能力値			13	0	5	0	4	14	8
スキル			4	17				-2	-5
その他			9	9					
総計(右)			26	50	6	8	4	12	3 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイポーション*5	
ポーションホルダー	
ギガＨＰポーション*5	
ポーションホルダー	

現在重量： 2		
最大重量： 10	所持金： 50250	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	P	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	5	DR直前	全域	単体	自動		
効果： 対象が受けるダメージを一度だけ0にすることができる								
ヒール	★	4	攻代	長	単体	魔術		
効果： 対象のHPを3d+CL×3点回復する								
アームズマスタリー：魔導銃	★	-	P	-	自身	-		
効果： 命中判定に＋1D								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを獲得								
キャリバーガンパードカスタム	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーで取得した魔導銃の攻撃力に＋SL×3し重量6/装備部位双に変更する								
キャリバースナイプ	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーの射程をSL×1し行動値を－1する								
クイックヒール	1	2	R最速	-	自身	ヒール	B1	
効果： 誰よりも早く対象にヒールを行うことができる、コストは両方のものを使用								
デスターゲット	★	7	攻代	-	自身	自動		
効果 :ダメージ増加を行う、戦闘中武器攻撃のダメージに＋敏捷×2し対象の物理防御を-5して計算する、この効果は戦闘終了まで持続する								
バレットマイン	★	-	P	-	自身	-		
効果： 自身の攻撃に+感知+2								
カスタムガン	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーガンパードカスタム5で取得可能、キャリバーの命中補正と攻撃力に幕間でSL×3点割り振れる								
ヘイスト	2	3	攻代	-	単体	自動		
効果： 対象の行動値に+SLDする								
エリアヒール	1	6	攻代	長	自身	範囲味方		
効果： 対象のHPを2d+CL×2点回復する								
スナイプカスタム	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーの命中補正に＋4 攻撃力に+7 行動補正に－2　移動距離に－5								

キャラクター名

ハイデマリー・エルジェード

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペルバレット	1	3	判定の直前	-	自身	自動		
効果：	魔術判定の際魔導銃判定での代用判定を行う							
めざとい	1	-	P	-	自身	-		
効果：	シナリオ開始時+100G							
ペスタテイショット	1	-	P	-	自身	-		
効果：	味方が直線上にいても射撃攻撃がうてるようになる							
フリーガンブレイブ	1	-	P	-	自身	-		
効果：	魔導銃の間合いが1伸び、攻撃力に＋敏捷又は感知する、ガンスリンガーのスキルコストが１下がる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								