キャラクター名
天宮ユウ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	何でも屋	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	安定した家庭	経験	死と再生	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ガード①		0	15			氷盾
ガード②		0	21	6		氷炎の剣+↑
氷雪の守護		0				ダメージを-2D点
氷炎の剣	白兵	4r+1	6	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
兄妹	P 幸福感	N 不安		
	P	N		
玉野椿	P 友情	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：1メインプロセス１回行動済みでも使用可能								
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：自分から「LV×10」m離れたキャラに行える。1シーンに1回								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値+「LV×5」								
氷雪の守護	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ダメージを-「LV」D点、1ラウンドに1回								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃力+「LV+6」、ガード値6								
コンセントレイトサラマンダー	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	7	
効果：C値-LV(下限値7)								
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：攻撃力+「LV×2」								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

性格
・頑固ものだが押しに弱い
・正義感の塊
・常識人

外見
・くせっ毛で前髪は右流し（相手から見て）
・少しつり目

補足
・背中に火傷がある
・剣道部に所属

★戦闘スタイル
・タンク