キャラクター名: レイラ・クラヴェル〔オルタ〕

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	任意(オルタナティブ)
出自 (効果)	任意(人工生命体)			**目標**	任意(存在理由)

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	33	23	31	11	18	11	9
ボーナス	11	7	10	3	6	3	3
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	14	9	11	4	6	4	3

HP	213
MP	152
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アロンダイト・スレイヴ		-1	30				-2	
左手									
頭部	ミスリルヘルム				-2	10	1		-1
胴部	バトルスーツ				-3	17			-1
補助	ウイングバックラー				2	8	1		3
装身具	バスターグリップ								
能力値			9	0	11	0	4	17	19
スキル				34					
その他				2					
総計(右)			8	66	8	35	6	15	20 m
総計(左)			9	36					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量：	12		
最大重量：	33	所持金：	50000
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	攻撃のダメージ+SLD							
アームズマスタリー：両手剣	★	-	パッシブ					
効果：	両手剣使用時命中判定+1D							
スマッシュ	★	5	マイナー					
効果：	白兵攻撃のダメージ+筋力/メインプロセス終了まで持続							
コネクトフォース	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージ・物理防御力+SL+2/3回まで重複/シーン終了まで持続							
メンタルトリートメント	5	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	MPをCL×2点回復							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前					
効果：	攻撃のダメージ+SL×2D							
ガードオーラ	3	3	DR直後	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	被ダメージ-SL×2D							
エンデュランス	3	-	パッシブ					
効果：	最大HP・最大MP+SL×3							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照					
効果：	武器攻撃と同時に使用/攻撃を対象：単体※に変更/ダメージ+CL×10							
メンタルマスター	1	-	ﾒﾝﾀﾙﾄﾘｰﾄﾒﾝﾄ	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	メンタルトリートメントの対象を範囲(選択)に変更							
フォースストライク	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更/メインプロセス終了まで持続							
ハイボルテージ	5	-	パッシブ					
効果：	武器攻撃のダメージ+SL×4							
ビルドアップフォース	5	5	マイナー				シーンSL回	
効果：	武器攻撃のダメージ+20/複数回使用で効果重複/武器攻撃のDRもしくはシーン終了まで持続							
ハイパーゲイン	★	-	パッシブ					
効果：	武器攻撃のダメージ+筋力							

レイラ・クラヴェル〔オルタ〕(Leila Clavell Alternative)

レイラ・クラヴェルを模倣して生み出されたホムンクルス。
自分を創り出した女性に偽物と断じられ、暴行を受けている間に負の感情に呑み込まれ、陰鬱で卑屈な性格になってしまう。
レイラとは言い争いが絶えない。

戦闘用メモ
命中　4d+8
回避　2d+8
攻撃　2d+66
物理防御　35
魔法防御　6
行動値　15
移動力　20m
スマッシュ　攻撃+14　MP5
コネクトフォース　攻撃+7/+14/+21　物理防御+7/+14/+21　MP4/8/12　効果重複：3回
ボルテクスアタック　攻撃+190　使用制限：シナリオ1回
バッシュ　ダメージ+5d　MP4
スラッシュブロウ(ストームアタック)　ダメージ+15d　MP3　使用制限：シーン1回
ストラグルクラッシュ　1回目ダメージ+5d　2回目ダメージ+7d　MP10
ビルドアップフォース(クロックアップフォース)　攻撃+20/+40/+60/+80/+100　MP5(14)/10(19)/15(24)/20(29)/25(34)　使用制限：シーン5回
クロックアップフォース　MP9

キャラクター名：レイラ・クラヴェル〔オルタ〕

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー					
効果 :バッシュによる武器攻撃を2回行う/バッシュのコスト消費なし/対象を「対象：単体※」に変更/2回目のバッシュによる攻撃のダメージ+2D/同じ対象に2回攻撃しなければならない/1回目の武器攻撃が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃不可								
アームズロジック：両手剣	★	-	パッシブ					
効果：両手剣使用時命中判定+1D								
ファストセット	★	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果 :タイミング：マイナーアクションのスキルを同時に使用/該当スキルをムーブアクションで使用可能/該当スキルはメインプロセスのマイナーアクションでは使用不可								
チェンジファング	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：攻撃のダメージ+SL×4/クリンナッププロセスごとにMP3消費し続ける限りシーン終了まで持続								
ライドファング	3	3	チェンジファング	-	自身	自動成功	-	
効果：チェンジファングと同時に使用/チェンジファングの効果に武器攻撃の命中判定と魔術判定の達成値+SL×2を追加								
クロックアップフォース	★	9	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：ビルドアップフォースを5回以下の任意の回数まで同時に使用可能								
ストームアタック	3	-	パッシブ					
効果：スラッシュブロウの効果+SL×3D								
ドラゴンソウル	2	9	判定の直前	-	自身	自動成功	シーンSL+1回	
効果：判定+1D								
ホムンクルス	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：MP回復を行う。フェイトの使用上限以下のフェイトを消費。消費したフェイト1点ごとにMPをCL点回復								
トレーニング：筋力	★							
効果：								
トレーニング：器用	★							
効果：								
トレーニング：敏捷	★							
効果：								
トレーニング：感知	★							
効果：								
トレーニング：精神	★							
効果：								
トレーニング：知力	★							
効果：								
インテンション	★							
効果：最大MP+CL								
イクイップリミット	★							
効果：装備アイテムの重量制限+5								
スティグマ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：スキルやフェイトによる振り直し終了後も含めた判定の後に使用/フェイト1点消費/判定の達成値+1D								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：スキルに対するリアクションとして行う精神判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								