

キャラクター名 “キーンエッジ”刀堂 煉侍(とうどう れんじ) プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	FHセルリーダーク	カヴァー	犯罪組織グリム “幹部”
	モルフェウス					
オプション			年齢	17歳	性別	男性
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %	
出自	名家の生まれ	経験	悲愛(FH表)	邂逅	愛情(欲望表)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	4		0			4	(非装備時)	9
精神	0		1			1	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転 :バイク	2		芸術 :専業主婦	1		知識 :			情報 : FH	4	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :裏社会	5	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【サン&ムーン(番の剣戟)】	白兵	9r+5	7	54		【浸食率10%】 【メジャー:レインフォース+マルチウエボン+ペネトレイト+C:モルフェウス】
【ジェミニ・エスパダ(双子の魔剣技)】	白兵	27r+5	7	72		【浸食率14%】 【メジャー:レインフォース+マルチウエボン+ペネトレイト+クリスタライズ+C:モルフェウス】

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【魔剣アムビス】	
【魔剣シャリムス】	
ウェポンケース	
思い出の品(懐中時計)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
デュプリケイト(複製体)	P	N		
円 まどか	P 純愛	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
水晶の剣	5	4	メジャー	至近	効果参照	自動		
効果:	1S3回/武器の攻撃力+「Lv×2」点							
レインフォース	7	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	攻撃力+「Lv×2」点							
マルチウエボン	1	3	メジャー	武器	-	白兵		
効果:	武器を両手に装備出来る							
サポートデバイス	7	6	セット	至近	自身	自動	80%	
効果:	1S3回/判定ダイス+「Lv×2」個							
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動		
効果:	1R1回/判定ダイス+Lv個							
クリスタライズ	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果:	1S3回/攻撃力+「Lv×3」点							
C:モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	判定C値-Lv(下限値7)							
巨匠の記憶	1	2	メジャー	-	-	効果参照		
効果:	「芸術/知識/情報」の判定ダイス+Lv個							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	白兵		
効果:	ダイス-1個/装甲無視							
壁抜け	★							
効果:								
万能器具	★							
効果:								
無上厨師	★							
効果:								
効果:								

『ま、まどかさん好きです!付き合ってください!』(頭を下げながら全力の告白
『貴方にとっておきの能力があるように、私にもとっておきの眼があるんですよ』(義眼のリミッターを開放しながら
『さて、今の私では全盛期の半分以下の実力しか出せませんが…まどかさんの期待の前にそんな事実は塵に等しい!』(魔剣を構えながら
【設定:元FHセル『サーバイン』のセルリーダークだったが、FHに捕らえられていた「円 円(つぶら まどか)」を見てひと目惚れし、告白を聞いて貰う為に封印解除を手伝い、円(まどか)がFHから出る際に、FHを辞めセルメンバーを率いて消息を絶った円(まどか)を探して世界中を駆け回りエジプトにて犯罪者組織グリムの“幹部”になっている情報を聞きつけ直様、グリムに所属し、その経歴から幹部の地位を得た。唯、根本的な部分は円(まどか)への愛情・恋慕が大部分を占めており、その行動方針の大体には円(まどか)が関係している。因みに、彼に円(まどか)の好きな所を言わせると余裕で5時間は話し続ける、所謂、円(まどか)の全てが好きであり、何がどう変わろうと好きである事に変わりはない。尚、円(まどか)に対し、当初は言い方を含めて100回近く告白をしているが未だ突っていない。ただ、円(まどか)との交流は続いており仲は悪くなく、良くレストランに誘ったりする。)
【趣味:円(まどか)が好きそうな料理に挑戦したり、喜んで貰えそうな小道具や着物等を作ったり買ったりするのが趣味。散歩等をしていても、「あ、このお店まどかさんと一緒にいきたいな」とか「あ、この服まどかさんに似合いそう」とか、考えてるタイプ。また、円(まどか)に頼られる男になるべく日々の剣術の鍛錬から情報収集、その他、料理/裁縫/運転/交渉等様々な分野で役立てるよう日々努力している。)
【能力:モルフェウスのシンドロームを所持しているが物質想像は不得意であり、無から有を作り出すには時間をかけてしまう為戦闘で使用するのは出来ない、しかし、元々ある物質の性能を引き出す能力に優れており、煉侍はその能力でもって、2本の魔剣(魔剣アムビスと魔剣シャリムス)の能力を全開に引き出し戦う事が出来る。また、左目が失明しており普段使用している義眼は日常生活では使えるが戦闘では煉侍の剣さばきの速さに義眼が付いてこれず普段の戦闘では実質、右目だけで戦う事になり、その為、戦闘力は半分以上に落ち込むが、1分間だけ自身の剣術速度に追いつく程の義眼の性能を引き出す事が可能であり、それを使用することで全盛期の力を得る事が出来る。剣術はサーベルとレイピアの二刀流で奇剣の達人であり、サーベルの広範囲で囮を交えた攻撃とレイピアの貫通力の高い必殺の一撃を得意とする。)
【魔剣シャリムス:太陽の名を冠する魔剣、形状はサーベルで広い範囲を切り裂けるが貫通力に乏しい。)
【魔剣アムビス:月の名を冠する魔剣、形状はレイピアでシャリムスに比べれば攻撃の範囲は狭いが貫通力が高い。)
【過去設定:元最強クラスの刺客であり“マスターエッジ”の称号を持つ剣士だったが、とある剣士との死闘の果てに左眼を斬られ失明した。剣士にとってこの後遺症はとてつもない痛手であり、煉侍はその後、降格の憂き目にあったがそれでも剣士としての実力があつた為、戦闘用セル1つを任されるセルリーダークとして活