

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	エルダナーン			境遇	没落
出自 (効果)	放浪者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	16	9	11	7
ボーナス	2	3	3	5	3	3	2
クラス修正	0	1	1	1	2	1	0
他修正							
能力値	2	4	4	6	5	4	2

HP	33
MP	42
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	グリモア								
	能力値		4	0	4	0	4	9	7
スキル									
その他									
	総計(右)		3	2					
	総計(左)				4	4	4	9	6
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
仮面	
ベルトポーチ	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8
 最大重量: 9
 所持金: 343
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	★	-	魔攻時	-	自身	自動成功	シナ1	
効果: 魔攻の対象を単体に変更、ダメージに+SL*10								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定+1d								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動や離脱にターンがかからない								
ファイアボルト	★	6	メジャーアクション	20m	単数	魔術判定	シナ1	
効果: 2d+10の火属性魔ダメージ:ダイス増加								
フレイムロード	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 火属性の魔攻を+[SL*4]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナ1	
効果: スキルタイミング「パッシヴ、アイテム」以外のスキル発動を無効化するコストは消費する								
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 嘘を見抜く精神判定に+1d								
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 奇襲攻撃をされた時に-1dされない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

性格は荒っぽい己の正義から離れたことはやりたがらない
 多子高齢化によって民族としての力を失った魔術の里の青年。里の民と共に放浪していたが独り立ちしここに来た