

キャラクター名
アカシア

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----------|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 1歳(外見13) |
| メインクラス | ステシー | 暗示 | 破局 |
| サブクラス | 口マネスク | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|-----------------------|
| 廃棄 | 壊され、捨てられ、埋められた理不尽の記憶。 |
| 減んだ世界 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 1 | 2 |
| 変異 | 1 | 1 | 2 |
| 改造 | 2 | 0 | 2 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 随行 | | ラピッド | 0 | 自身 | 他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。 |
| ポジション | | 奈落の引力 | | オート | | | 奈落方向に「移動」するマニューバを使うとき、コストが-1される。 |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0~1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。 |
| メインクラス | | 死人の流儀 | | ジャッジ | 効果 | 0~1 | 任意の基本パーツ1つを損傷し、支援2か妨害1 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | 改造3のパーツを1つ取得。(パイルバンカーを取得) |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | パイルバンカー | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」しても良い。 |
| 腕 | | よぶんなうで | | ラピッド | 0 | 自身 | 望む「アクション」1つを「ラピッド」として使用できる。 |
| 腕 | | 合金トランク | | ダメージ | 1 | 自身 | 防衛1+「爆発」無効。 |
| 腕 | | 誰かのうで | | オート | | | たからもの |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | ワイヤーリール | | ラピッド | 3 | 0~2 | 移動1 |
| 胴 | | 心臓 | | オート | | | 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 頭 | | 発頭 | | ラピッド | 0 | 0 | 移動1 |