

| | |
|------------------|--------|
| キャラクター名 ファウスト | プレイヤー名 |
|------------------|--------|

| | | | | | |
|-------|------|------|-------------------------------|----|---------|
| 種族 | エルフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/優しき水 | | |
| 生まれ | 密偵 | 性別 | 男 | 年齢 | 25 (自称) |
| 冒険者Lv | 9 | 経歴 | 師と呼べる人物がいる | | |
| 経験点 | 1350 | | 一定期間の記憶がない 大きな遺跡を発見したことがある | | |

| | | | | | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|-----------|--------|--------|--------|
| 技 | 12 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| | | 器用度 | 9 | 9 | | 30 | 5 | | グラップラー | 9 | エンハンサー |
| 体 | 4 | 敏捷度 | 10 | 5 | | 27 | 4 | フェアリーティマー | 2 | アルケミスト | 2 |
| | | 筋力 | 5 | 4 | | 13 | 2 | マジテック | 6 | | |
| 心 | 10 | 生命力 | 8 | 7 | | 19 | 3 | スカウト | 5 | | |
| | | 知力 | 5 | 9 | | 24 + 1 | 4 | レンジャー | 1 | | |
| | | 精神力 | 6 | 6 | | 22 | 3 | セージ | 5 | | |

| | | | | |
|------------|--------|--------|----|----|
| 戦闘特技 | | 言語 | 会話 | 読文 |
| 追加攻撃 | 220 p | エルフ語 | ○ | ○ |
| 投げ攻撃 | 225 p | 交易共通語 | ○ | ○ |
| カウンター | 2120p | 神紀文明語 | | ○ |
| 鎧貫き | 1B39 p | 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| トレジャーハント | 2120p | 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 鋭い目 | 2120p | 魔法文明語 | ○ | |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p | 妖精語 | ○ | |
| 両手利き | 1-283p | リカント語 | ○ | |
| マルチアクション | 1-292p | | | |
| 頑強 | 1-279p | | | |
| 防具習熟S/非金属鎧 | 1-282p | | | |

| | |
|-------------|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
| キャッツアイ | |
| アンチボディ | |
| ガゼルフット | |
| マッスルベアー | |
| ビートルスキン | |
| 騎獣強化 | |
| HP強化 | |
| 攻撃阻害 | |
| 威嚇 | |
| HP超強化 | |
| インスタントウェポン | |
| パークメール | |

| | | | | |
|--------|-----|-----|-----|------|
| 技能 | 基本 | 基本 | 基本 | 基本追加 |
| | レベル | 命中力 | 回避力 | ダメージ |
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 9 | 14 | 13 | 11 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| | | | | | |
|----------------------|-----------------|-----|----|-----|-----|
| 鎧と盾 | 必要 | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 | 防弾加工のリュンクスベスト+1 | | 8 | 2 | 4 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 3 |
| 回避技能 | グラップラー | 合計値 | 15 | 9 | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----------|-----|------|------|-----|----|--------|----|----|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | |
| パンチ | 1H拳 | 0 | | 2d+ | 14 | 12 | 11 | 0 | | | | | | | | | | |
| キック | 1H# | 0 | -1 | 2d+ | 13 | 12 | 11 | 5 | | | | | | | | | | |
| 投げ | 2H | 0 | | 2d+ | 14 | 12 | 11 | 10 | | | | | | | | | | |
| シンガード | 1H# | 10 | -1 | 2d+ | 13 | 11 | 11 | 20 | | | | | | | | | | |
| サーペントインガン | 1H | 1 | | 2d+ | 0 | 11 | 10 | | | | | | | | | | | |
| サーペントインガン | 1H | 1 | | 2d+ | 0 | 11 | 10 | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | | | |
|---------|------|------|------|-----|----|------|-----|----|------|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP | 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 3 m | 27 m | 81 m | 2d+ | 15 | 9 | 63 | | | | | |
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP | | | | | | | |
| 2d+ | 9 | 2d+ | 9 | 48 | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |

| | | | |
|---------------|--|--------------|---------------------|
| 装備品 | 説明 | 装備品 | 説明 |
| 頭 とんがり帽子 | 魔物知識判定+1 | | |
| 耳 蝙蝠の耳飾り | 盲目時のペナルティを-2に軽減。透明状態の相手にも有効。 | | |
| 顔 狩人の目 | 魔物知識判定成功時に命中力+1。失敗時でも魔物レベル分かる | | |
| 首 熊の爪 | 練技マッスルベアーの効果+1 | | |
| 背中 インテリアマルサック | 探索、魔物知識、異常感知、危険感知、見逃しの判定に+1 (要:魔法文明語/会話) | | |
| 右手 アルケミーキット | 賦術の使用に必要 | 左手 知性の指輪 | 能力増強の指輪 |
| 腰 専用マジスフィア(中) | 専用マジスフィア/魔動機術の行使に必要 | 多機能真・ブラックベルト | 防護点+2 (要:グラップラーLv3) |
| 足 宝石ケース | 土、水・氷、炎、光/妖精使いの宝石を4つまで収納 | | |
| その他 幸運のお守り | 戦利品決定の出目に+1 | | |

| | |
|--|-------|
| その他メモ | 自動失敗 |
| 冒険に出た理由: 失われた文明を取り戻すため | チェック |
| 格闘術を得意とするエルフの青年。自称25歳だが実年齢は不詳。大きな遺跡で倒れているところある魔動機師に保護され、その後弟子入りをした。過去の記憶を無くしてはいるものの、本人は特に気に留めてはいない。師のように大きな成果を出せるよう、彼は冒険者となった。 | □□□□⑤ |
| | □□□□⑩ |
| | □□□□⑮ |
| | □□□□㉔ |
| | □□□□㉙ |
| | □□□□㉚ |
| | □□□□㉛ |
| | □□□□㉜ |

PC名【ファウスト】
 技能【グラップラー9 / マジテック6 / フェアリーティマー2 / スカウト5 / セージ5 / レンジャー1 / エンハンサー5 / アルケミスト2】
 キャラシURL [https://charasheet.vampire-blood.net/2562444]

