

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男性	年齢	23歳
冒険者Lv	13	経歴	飛空艇に乗ったことがある		
経験点	925		負けず嫌いだと評されたことがある 家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	6	12		25	4	コンジャラー	9			
		敏捷度	5	6		18	3	レンジャー	3			
体	5	筋力	5	2		12	2	セージ	4			
		生命力	6	1		12	2	バード	1			
心	15	知力	6	21		42	7	ライダー	13			
		精神力	5	10		30	5					

戦闘特技		能力値	ボーナス
魔法拡大/数	226	p	p
MP軽減/コンジャラー	223	p	p
魔法拡大/距離	226	p	p
魔法誘導	223	p	p
魔法制御	222	p	p
魔法拡大/範囲	227	p	p
魔法収束	227	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
巨人語		○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
遠隔指示	
探索指令	
HP強化	
騎獣強化	
獅子奮迅	
特殊能力解放	
魔法指示	
HP超強化	
騎獣超強化	
チャージ	
縦横無尽	
特殊能力完全開放	
八面六臂	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート	1		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 0	8	53
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 20/11	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 19	59	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	18			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 ゴールデン耳栓	呪歌に対する抵抗判定+2
顔 ナイトゴーグル	MP1点 1ラウンド暗視
首 奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる(壊れる)
背中 サーマルマント	炎 氷・水ダメージ-1
右手	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 マナリング	魔法ダメージ+1 魔法の発動体

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
幼い頃に飛空艇に乗ったことがある。 その経験から空を飛ぶことに憧れ、ライダーを志した。	□□□□⑤
何事にも負けず嫌いで、家族に異種族がいるがケンカで負けたくないと思地を張ったり、最近では寿命に負けたくないと思延命方法を探している	□□□□⑩
	□□□□⑮
操霊の魔法を習得した時からスパークヤスタン・グラウドの魔法を好み、最近では雷のをドラゴンを愛騎に愛騎にすることから、"白雷の指"と呼ばれている	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉕

