

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	0		求婚されたことがある		
			空腹のあまりに失神したことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4			8	1	プリースト/ライフォス	2		
体	8	敏捷度	7			11	1	スカウト	1		
		筋力	12			20	3	セージ	1		
心	9	生命力	10			18	3				
		知力	9			18	3				
		精神力	9			18	3				

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	90 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ -1	7	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 2	2d+ 5	2d+ 5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ええと、これは双六みたいなものなのかな？え、違う？ そうだね……遊戯でくらはは、神事に専念したいかな……。	○□□□⑤
23:08 (tlesa) デデンネGM -> 12d = [4,5,3,1,6,2,2,4,6,4,2,5] = 44	○□□□⑩
23:08 (tlesa) デデンネGM -> 12d = [1,3,5,2,6,6,5,5,3,6,5,4] = 51	○□□□⑮
23:08 (tlesa) デデンネGM -> 12d = [3,5,4,1,2,1,5,1,5,2,4,1] = 34	○□□□㉔
	○□□□㉘
	○□□□㉚
	○□□□㉞