

キャラクター名
ムウ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10歳
メインクラス	ステーション	暗示	04 人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
22 星空	
71 うとうと	
猫	
父	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゴスイ	保護	3 ①②③④⑤	
トーリ	憧憬	3 ①②③④⑤	
レイラ	保護	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		予知夢		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
メインクラス		ふらふら		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		蠢く悪夢		ジャッジ	(効)	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		悦楽の夢		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再度使用可能にする。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2。
頭		闘いの夢		オート			最大行動値+1。
頭		賑やかな夢		オート			最大行動値+1。
頭		沢山のチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		サークレット		オート			たからもの：綺麗なサークレット。
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		もふもふしっぽ		オート			最大行動値+1。