

キャラクター名

シャイル・センテンス

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女性
称号クラス				年齢	20歳
種族	ヴァーナ			境遇	没落
出自 (効果)	前科者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	7	15	9	10	7	8	
ボーナス	3	2	5	3	3	2	2	
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0	
他修正								
能力値	3	3	6	5	4	3	2	

HP	29
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	忍びっぼいマフラー (ハット相当)					1			
胴部	忍び装束 (クロスアーマー相当)					3			
補助									
装身具	巻物 (グリモア相当)								
能力値			3	0	6	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	6	4	3	10	8
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：

13

最大重量：

14

所持金：

60

預金・借金：

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPボーション×2	
MPボーション×2	
ドロップ品	
野営道具	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：魔術判定+1 d								
エンハンススペル	1	4	マイナー	-	自身	-		
効果：ニンジャのスキルのダメージに+4								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	-		
効果：範囲《選択》に変更								
ファイアクラップ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：3 d + 5 (計算済み) 「威圧」を与える								
	1							
効果：								
ビジランテ	1							
効果：隠密の【感知】判定対決に+1 d								
マジカルハープ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

PC：シャイル・センテンス

PL：射命丸文

中の人：三色

ディアスロンド近郊にあるという忍びの里の生まれのメイジで、その里は代々聖都絡みの「秘宝」を守護してきた。だが、彼女のしでかしたことがきっかけでその「秘宝」を何者かに奪われてしまう。以後、それを追ってエリンディル中を回る羽目に。ただ、里の聖都に媚びへつらう風習には嫌気がさしており、この追跡命令も内心では喜んで受けていた。

道中、チーノという少年を拾う。それからは二人旅に。……こっちが拾った事実はぬぐえないんです？
(道中空腹(推測)で倒れていたチーノ君を拾い、廃屋へ連れて助けようとするもその手前あたりで力尽きる。その後、意識を回復したらしい彼に助けられた。というのが真相(予定))

基本的にはお気楽で飄々とした性格。割と面倒見はよく、パッと見た感じでは気のいいお姉さんである。一方で、敵と認めたものには割と容赦ない。また、ややショタコンの気がある。
火の忍術を得意とするが、隠密や虚言を不得手としているため、ニンジャとしては落ちこぼれである。その反動か、権力がらみの話題は露骨に嫌な顔をし、普段は言わないような皮肉、罵詈雑言すら口にするこも。逆に、自分の力で何とかしようとする人には協力的である。早い話がひねくれ者でお人好しのだ。

里での経験から、冒険者に必須の一般的な技能はだいたい習得済み。保存食はそのままでは美味しくないので調理する派。その他、サバイバル技術は総じて高め(演出)。

セリフサンプル

「アタシはシャイルっています。よろしく〜(ヘラヘラ)」