キャラクター名
八重　紅（やがさね　こう）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	社会人（巫女）　研究員
オプショナル		年齢	20（実際は…）	性別	中性的見た目
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	34　%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	1	1		6
感覚	1	0	1	2		4
精神	1	0	1			2
社会	3	0	0			3

HP	34
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	14		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転：			芸術： 料理	5		知識：レネゲイド	5		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
	白兵	11r+14	1	31		2+3+4+6+7+8+9。C値8。
（100↑）	白兵	20r+14	1	50		2+3+4+6+7+8+9+11。C値7。
（160↑）	白兵	24r+14	1	60		2+3+4+6+7+8+9+11。C値7。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ミーミルの覚書	
思い出の一品：八重桜の苗木	
ブランケット：桜のブローチ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神格	P	N		
川島大河	P	N		
八重縁	P	N		
八重晶	P	N		
リンクス	P	N		
ｼｬﾄﾞｰﾙ・ﾍﾟﾝﾄﾞﾗｺﾞﾝ/麦穂	P	N		
柚葉	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	—	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のダイス+LV個。侵食率基本値+5。							
オリジン：アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン間、攻撃力+（LV×2）。							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	シーン間、【肉体】の判定ダイス+（LV+2）個。							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	種別・技能：白兵、命中：0、攻撃力：+（LV+8）、ガード値1、射程：至近の素手のデータを作成する。							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	戦闘移動を行う。1シーンLV回。							
究極獣化	5	4D10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果：	【完全獣化】中のみ使用可能。ダメージ+（LV）D、装甲値+10。							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果：	C値ー（LV）　※最大値7							
獣の力	5	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果：	<技能：白兵>攻撃力+（LV×2）。							
獣王の力	1	3	メジャー	武器	—	対決	リミット	
効果：	【獣の力】<技能：白兵>“獣の力”の効果を攻撃力+（LV×4）に変更。							
形なき剣	1	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果：	<技能：白兵>ドッジダイスーLV個。							
要の陣形	3	3	メジャー	—	3体	—	—	
効果：	<技能：シンドローム>対象：3体。1シナリオLV回。							
完全なる世界	3	5	メジャー	—	—	対決	100↑	
効果：	<技能：シンドローム>ダイス+（LV+1）個、攻撃力+（LV×3）。							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	—	
効果：	出目を一つ10にする。1回の判定に1回、1シナリオLV回。							

八重　紅（やがさね　こう）二つ名：紅花の善狐　赤毛の八尾である。座右の銘は桜梅桃李（おうばいとうり）好きな食べ物：きつねうどん　油揚げ全般
普段は耳と尻尾を隠し、男性か女性かわからない中性的な大人な格好（または雰囲気）で研究員をやっている。

桜花の天狐　春色の九尾である。0

キャラクター名
八重　紅（やがさね　こう）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
妖精の輪	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	【妖精の手】“妖精の手”をもう一回使用できる。1回の判定に1回、1シナリオLV回まで。							
至上の毛並み	1	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果：	しゃらーん							
テレキネシス	1	—	メジャー	視界	効果	自動	—	
効果：	（<RC>判定あり）							
獣の臭い	1	—	メジャー	視界	効果		—	
効果：	<技能：交渉>							
仕組まれた幸運	1	—	メジャー	至近	自身	自動	—	
効果：								
効果：								
効果：								