キャラクター名：エルミア

プレイヤー名：

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	4-1-3 妖精と友達だった		
			2-6-1 恥ずかしい癖を持っている		
経験点	160		2-2-5 魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	1		18	3
		敏捷度	9	1		20	3
体	2	筋力	6	1		9 + 1	1
		生命力	10			12	2
心	14	知力	11		1	26	4
		精神力	10	2		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	3		
セージ	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 7	10	4	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
釣り竿	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)x2	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
徹甲太矢(12本)x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1905 G　　預金・借金 G

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 9	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	ラミアの首飾り	特定の女性の姿に化けられる
背中	フード付きロングマント	
右手	剛力の指輪	特定能力を+1、壊すと+13
左手	宝石ケース	〈妖精使いの宝石〉を4つまで収められる。宝石は別売り
腰	ベルト	
足	ロングブーツ	
その他	矢筒	矢、太矢を合計12本まで収納

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
冒険者ランク(ブロードソード)	100

名誉点 所持 53 /合計 153

その他メモ

冒険に出た理由：1-6 故郷にいられなくなって

森の湖畔の集落出身のエルフ、才能があったためか幼い頃から妖精に好かれており友として一緒に遊び自然の中を駆け回っていた
彼女が住んでいた集落は人里離れた所にあるため、度々蛮族に襲撃されるも住人一人ひとりが力を合わせ撃退
それを見て育ったため迷惑な存在である蛮族を嫌っており、集落を出たあと冒険者を志した理由である

集落は広くないため、エルフの寿命が長命であることも災いし全員がそのまま住むと食料や住居が足りなくなる
そのため成人すると親か子供のどちらかが集落の外で暮らす習慣を持っている
好奇心旺盛な性格もあり彼女の場合はすんなりと本人が集落を出ることに同意した
また、この集落のエルフには下着の文化がなかったため、履いていないし着けていない

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟