

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	7	12	7	9	6
ボーナス	3	3	2	4	2	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	3	2	6	4	5	2

HP	30
MP	35
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	2	0	5	6	8
スキル						3			
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					2	9	5	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	
バックパック	

現在重量: 11  
 最大重量: 15  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+1D(計算済)								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 判定+1D。〈風〉ダメージ[3D+9]								
エアリアルセイバー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 〈風〉ダメージ+4								
エンチャントウェポン:火	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の武器攻撃を〈火〉ダメージに変更。								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔術の対象を「範囲(選択)」に変更。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別+1D								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 11  
 最大重量: 15  
 所持金: 0  
 預金・借金: