

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	12	7	9	11	8
ボーナス	2	3	4	2	3	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	6	2	4	4	3

HP	29
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	6	0	4	10	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	4	6	4	4	13	6
総計(両)			4	8					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量： 10

最大重量： 13

所持金： 5

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」の武器を2本使う。								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」の命中判定+1D(計算済)								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃ダメージに+6								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知に+1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								