

プレイヤー名 \_\_\_\_\_



記憶のカケラ	内容
雨の中	06
スポーツ	56
兵士	「お母さん、この手紙はいつか『ランダム』の時に読ませてもらえる？」 「何に?」 「学校で習ったことだからだよ。先生が言うには、戦争で死んだ兵士の手紙を、先生が読んでくれるって。」 「それはいいけど、その手紙はいつか読むことになるよ。でも、今はまだ読む必要はないよ。今はまだ読む必要はないよ。」
戦いのない日々	「〜戦いがない〜」 お母さんの声がする。今日は何をして遊ぶのか。おれで友達と遊びに行く? お父さんとお母さんと一緒に遊ぶのか? お家で光のミラーと遊ぶのもいい。それにしようか悩むな・・・こんな日がずっと続けばいいのに。

未練				
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キャスウォール	嫌悪	3	①②③④⑤	
ピナ	依存	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニユーバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート	0	0	任意の未練に狂気点を1点追加し、支援3を得る。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	0	全ての攻撃マニユーバの使用タイミングを次カウントまでダメージに変更する。
メインクラス		死神		オート	0	0	白兵ダメージ+1
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス				オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭				オート			
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1 連撃1+切断
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2 出目+1 切断
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1 切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		リフレックス		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニユーバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真		オート	なし	なし	たからもの
胴				オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2 出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1