キャラクター名

violet　（ヴィオレ）

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 15 |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 希望 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 3 | 1 | 4 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 廃棄 | |
| 死去 | |
| 双子 | |
| カメラ | |
| かわいい服 | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| アリス | 保護 | 1 | ①②③④⑤ | |
| ナナ | 信頼 | 2 | ①②③④⑤ | |
| リュウヒ | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| レーヘン | 対抗 | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 脚 | | 手鏡 | | オート | | | たからもの |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。 |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。 |
| サブクラス | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの攻撃判定のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。 |
| ポジション | | 冷静 | | オート | なし | 自身 | 行動判定において、出目+1してよい。 |
| 腕 | | 日本刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃１+切断 |
| 胴 | | アーマースキン | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御１ |
| 脚 | | アサシンブレード | | ラピッド | 2 | 0 | 白兵攻撃２+連撃１ |
| 頭 | | エンバーミング | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害2。1ターンに何度つかってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。 |
| サブクラス | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振りなおす。 |
| メインクラス | | 必中 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |