キャラクター名
花園木霊

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	22	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	37 %
出自	双子	経験	喪失	邂逅	殺意:アルフレッド・j・コードウェル

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンピストル		0		8		リアクションc+1、シナリオ3回。
		0				
	射撃	6r+8				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

フォールンピストル	
フォールンピストル	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
兄（花園水帆）	P 慕情	N 不安		
FH	P 誠意	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
マルチウェポン	1	3	メジャー					
効果： 武器2つ使用、命中－5＋LV								
支援射撃	3	2	オート					
効果： 判定D+LV								
コントロールソート	1	2	メジャー					
効果： 精神代用								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー					
効果： c値-LV								
フェイタルヒット	2	4	オート					
効果： 自身ダメージD＋LV、ラウンド1回								
ドクタードリトル	★							
効果： 動物とかと会話できる								
真相告白	★	1						
効果： 知りたいこと1つ吐かせる、シナリオ1回								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

概要
はなぞの　こだま
金髪碧眼の美青年。5年前の夏に双子の兄がFHにさらわれ、復讐のためにUGNの門をたたく。以来ずっと兄を取り戻しFHのすべてを根こそぎ滅ぼすために生きている男。かといって復讐一辺倒というわけでもなく、味方には冷静に指示を出し時に彼らの果たせなかった復讐を背負い時に人生に迷ったときはアドバイスも投げてくれる良き支部長である。教育学部理科専攻の大学生、つまり将来は教師になる男。

戦闘
白い拳銃「クローバー」と黒い拳銃「アコナイト」の2丁（両方ともレネゲイドに感染して変色したデザートイーグル）を使用して射撃をしながらキックでの格闘も行う。また射撃をしながら味方の攻撃を補助するといった曲芸も可能。
一人称：俺　二人称：あんたorお前

以下、兄の行方について(当人は知らない)
拐われて実験台にされ実験の日々の中で覚醒。ついでにその時に賢者の石を手に入れる。そのまま拐ったセルを全滅させ「木霊はどこだ」と会うセル会うセル潰しながら探し回っている。FH内では花園水帆という名前よりかは「モンテ・クリスト」というコードネームの方で通っている。