

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	15
サポートクラス	セージ	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自(効果)	王侯貴族			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	8	8	30	7	26	14
ボーナス	4	2	2	10	2	8	4
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	4	2	2	13	4	10	5

HP	94
MP	170
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	2	0	10	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	2	0	10	6	9
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 14
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
サモン: フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定	-	
効果: <無> 属性の魔法攻撃。ダメージ2D。1点でもHPを与えれば[威圧]を与える。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1D。								
フォースプリンガー	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: <無> 属性の魔法ダメージ+[SL×4]								
マジックフォージ	3	3	DRの直前	-	自身	自動成功	-	
効果: シーン1回。魔法攻撃ダメージ+[(SL×2)D]								
ファミリア	2							
効果:								
ファミリアプラス	1							
効果:								
ファミリアサポート	1							
効果:								
リゼントメント	1							
効果:								
ブラッドパクト	3							
効果:								
ディシプリン	5							
効果:								
ハイサモナー	1							
効果:								
グレートサモナー	1							
効果:								
エルダーマジック	1							
効果:								

所持品

