キャラクター名

リュウヒ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	40

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	
翼を	
料理	
ゲーム	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナナ	憧憬	2	①②③④⑤	
ヴィオレ	嫌悪	3	①②③④⑤	
アリス	嫌悪	3	①②③④⑤	
レーヘン	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		本		オート			たからもの
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃1、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
ポジション		作戦		オート	なし		
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの最大射程+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定に出目+1
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可
		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2.その後、同対象に射撃攻撃1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1