キャラクター名

ブラン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているか なんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、あなたの半身がどこかにいるとわかる。
孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い 出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グレッタ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		必中		オート		自身	攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを 与えてよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の出目+1してもよい
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで地獄にいる際、攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		肉切り包丁		アクション	2	自身	白兵攻撃2
腕		ガントレット		オート		自身	【腕】腕のみ、ダメージに対して常に防御1。腕に ある白兵・肉弾攻撃にダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1