キャラクター名	プレイヤー名
八重　畠	

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	巫女
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	3	6		10
精神	2	0	0	1		3
社会	5	0	0			5

HP	25
行動値	23
(非装備時)	23
戦闘移動	28
全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達	3	
運転：			芸術： 料理	5		知識：レネゲイド	7		情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	4	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				
（100↑）		0				
（160↑）		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ミーミルの覚書	
思い出の一品：	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神格	P	N		
八重紅	P	N		
八重縁	P	N		
川島大河	P	N		
リンクス	P	N		
柚葉	P	N		
ｼｬﾄﾞｰﾙ・ﾍﾟﾝﾄﾞﾗｺﾞﾝ/麦穂	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	2	—	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定のダイス＋LV個。侵食率基本値＋5。								
オリジン：レジェンド	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 【精神】の達成値＋（LV×2）。								
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	自動	—	
効果： <技能：RC>達成値＋（LV×2）。								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動	—	
効果： <技能：RC>メジャーダイス＋LV個、攻撃力＋5。								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果： <技能：RC>C値－1、ダイス＋（LV×2）個。								
オーバードーズ	3	4	メジ/リア	—	—	—	100↑	
効果： <技能：シンドローム>エフェクトのLV＋2。1シナリオLV回。								
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動	—	
効果： 射程：視界に変更。1シーンLV回。								
多重生成	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 【タブレット】対象：（LV+1）体。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	—	
効果： 出目を一つ10にする。1回の判定に1回、1シナリオLV回。								
妖精の輪	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 【妖精の手】“妖精の手”をもう一回使用できる。1回の判定に1回、1シナリオLV回まで。								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： ダメージ＋（LV＋1）D。1ラウンド1回。								
アウトレイジ	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： C値－1、暴走付与。拒否可能。1シナリオ1回。								
地獄耳	1	—	メジャー	至近	自身	自動	—	
効果：								

キャラクター名	プレイヤー名
八重　畠	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
竹馬の友	1	―	メジャー	視界	単体	自動	―	
効果：				（<交渉>判定あり）				
猫の道	1	―	メジャー	至近	自身	自動	―	
効果：				（<RC>判定あり）				
隠し味	1	―	メジャー	至近	効果	自動	―	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								