キャラクター名: セリカ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	b1-3 異種族の友人がいる		
経験点	1110		a1-6 憧れる冒険者がいる		
			b4-6 知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	3	1		11	1
体	10	筋力	10			20	3
		生命力	7			17	2
心	4	知力	7			11	1
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H片	17		2d+ 4	10	5	27										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 4	12	5	1										
マレット	1H投	1	1	2d+ 5	12	5	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 3	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

21:26：フリーダム：2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 5[4,1]+3[2,1]+10[6,4]+7[3,4]+7[2,5]+10[4,6] → 42
21:26：フリーダム：2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 7[1,6]+4[1,3]+7[3,4]+7[4,3]+7[6,1]+7[3,4] → 39
21:26：フリーダム：2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 6[1,5]+7[6,1]+4[2,2]+5[1,4]+4[1,3]+7[1,6] → 33

3-6　最高の冒険者になるため
名前　セリカ・ローゼンタール

町で過ごしているときに依頼でよくやってくるエルフの冒険者と友人になる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
セリカ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
保存食1週間 ○□□○□□
ヒーリングポーション ○□□○□□
アウェイクポーション ○□□○□□

所持金 1965 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0