キャラクター名: マイ・フウマ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	250		空腹のあまりに失神したことがある		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	2		24	4
		敏捷度	4		2	22	3
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	7	1		15	2
心	4	知力	10	2	2	18	3
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	4		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	6	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A:ピラー	1H	8	-1	2d+ 6	8	6	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット(1週間分)	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax6	○□□○□□

マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 168 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 10

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
武器習熟/スピア	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	スカーフ(赤)	一族のトレードマーク
耳		
顔		
首		
背中		
右手	疾風の指輪	敏捷+2 壊すと+14
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2 壊すと+14

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
盾の専用化	50

名誉点 所持 12 /合計 62

その他メモ

一般技能：物乞い（ペガー）レベル5
胸の大きさ：Ａカップ　しかし普段はパッドでＦに見せかけるというその気概

明るい青色の長髪とこれまた明るい深紅の瞳に反して若干みすぼらしい格好のシャドウっ娘。
性格はシャドウ元来の陽気さや仕事における真面目さはあるものの熾烈な環境を生きてきた為か守銭奴かつ非常識で倫理観もめちゃくちゃ。
血のこびり付いた長槍で相手の急所を的確に刺す戦闘スタイルが好み。回るとと良いねクリティカル値8。

元はテラスティア大陸の遥か東、ニホン大陸のカントー地方にて暗躍した乱波「風魔一族」当主の娘。
しかしマイが生まれてすぐ父の仕えていた武士家が滅亡し、一族は町を荒らしまわる盗賊へと堕落。
彼らにとって負担でしか無かったマイは5歳の時に捨てられ、以後乞食や窃盗も厭わず過酷な環境の中1人生きていくことを強いられる。
それから数年して父が目の前に突如姿を現す。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟