

キャラクター名
オルタナティブ琴乃羽

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	51 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	0	0			3	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	0	0	0	1		1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識: <small>リソース</small>	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
【理の守護者-Alternative Azathoth-】	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+LV×3 暴走付与								
雷神の降臨	3	6	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果: 攻撃力+LV×5 行動値0に								
イオノクラフト	1	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行戦闘移動 移動距離+LV×2								
電撃収束	1	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+5 対象単体のみ シーンLV+1回								
メタルフュージョン	1	4	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: HPを(LV+2)D+【感覚】回復 シーン1回								
アームズリンク	3	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+LV								
ライトニングリンク	3	4	Xジャー	武器	-	対決	リミット	
効果: 攻撃力+LV×4 HP5消費								
アタックプログラム	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 命中達成値+LV×2								
雷光撃	5	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+LV×2								
真なる雷	5	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+LV×2 HP5消費								
オーバースロット	5	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+LV×2 ダイス-3(ライトカスタム無ver)								
クレイジードライブ	3	5	Xジャー	-	-	-	80↑	
効果: 攻撃力+LV×4 暴走時のみ								
バリアクラッカー	1	4	Xジャー	武器	-	対決	80↑	
効果: ガード不可、装甲無視 シナリオLV回								

Dロイス【守護者】 → EXロイス【理の守護者-Alternative Azathoth-】
 守護者の効果に加えて以下の効果を得る。
 【Dロイスオルタナティブ】の効果は自身に付与する。
 1シナリオに1度【スリープ状態】になる事ができる。
 この状態になった場合あなたは自身のこのロイス以外の効果を一切受けない。
 ※この受けない効果は何よりも優先される。
 ただし貴方が【スリープ状態】の時、貴方は一切の行動が行えない。
 【スリープ状態】を解除するには自身を対象に取得しているロイスを他者3人以上がタイタス昇華した場合のみ解除できる。
 【スリープ状態】が解除された場合【覚醒状態】になる。
 【覚醒状態】になった時に発動する。自身を【スリープ状態】から解除するためにロイスをタイタス昇華した者を対象とする。
 対象の侵蝕値を半分にして自身の侵蝕値に加える。
 【覚醒状態】の時にあらゆる場面で発動できる。自身の侵蝕値を任意の数値上昇させることによって判定やダイスによって決められる値を上昇させた数値分プラスがマイナスできる。
 ※ルーレ的な数値は変更できない。(所持ロイス数など)
 自身の侵蝕値が500を超えた場合【覚醒状態】を解除し【暴走状態】に変更する事ができる。
 【暴走状態】の時に発動できる。自身の侵蝕値を100減少させることで発動する。
 対象を一人決めその対象が所持しているあらゆるロイスを1つ消すことができる。
 ただし1キャラクターに対して1度だけしか発動ができない。
 自身の侵蝕値が100以下になった場合【暴走状態】を解除する。

キャラクター名
オルタナティブ琴乃羽

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
無形の影	1	4	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	あらゆる判定を【精神】で行える。ラウンド1回							
シャドースクラッチ	5	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果:	攻撃力+LV 《無形の影》と同時の場合LV×2							
崩壊のヘリックス	3	3	Xジャー	-	-	対決	リミット	
効果:	攻撃力+LV×5 シナリオ1回 《螺旋の悪魔》使用時のみ							
虚ろなる軍団	1	4	Xジャー	-	範囲(選択)	対決	100↑	
効果:	《無形の影》と同時使用。攻撃を範囲(選択)に変更しダメージ+2D シナリオLV回							
背教者の王	2	4	Xジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	攻撃力+(侵蝕値/10) シナリオLV回							
爪剣	5	4	Xジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	攻撃力+LV×2 対象のドッジダイス-1							
エネルギーブレイド	2	6	Xジャー	-	-	対決	80↑	
効果:	攻撃力+2D ダイス-1 シナリオLV回							
コンセントレイト	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	わんわんお							
鼓舞の雷	1	4D10	インシアブ	視界	単体	自動	120↑	
効果:	メインプロセスを行う シナリオ1回							
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	1点でもダメージ与えたらシーン中ダイス+LV×2							
喰らわれし費	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	1点でもダメージ与えたらシーン中攻撃力+LV×3 シーン1回							
孤独の魔眼	1	5	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果:	範囲攻撃の対象を自身に シナリオLV回							
勝利の女神	5	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	対象の判定達成値+LV×3 ラウンド1回							
夜魔の領域	1	20+2	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	メインプロセス後未行動になる。行動値0に ラウンド1回、シナリオLV回							
極限暴走	1	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	暴走を受けた際に「HPダメージを与えた時に使用する」エフェクトを使用できる。基本侵蝕+3							
ハードワイヤード	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	《アームバンカー》、《バトルマニューバ》×2取得 基本侵蝕+4							
ライトカスタム	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	【肉体】【感覚】ダイス+1、HP+5							
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								