キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	プリーチャー	Lv.1:	プリーチャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	9	9	12	6	6
ボーナス	3	4	3	3	4	2	2
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	4	5	4	4	5	3	2

HP	35
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	4	0	3	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	4	6	3	9	8 m
総計(左)			5	4					
総計(両)			5	8					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 8		
最大重量： 11	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知】基本値+4、【幸運】基本値-1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：短剣」の命中判定+1D(計算済)							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：短剣」の武器を2本使う。							
フォースストライク	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	攻撃を選択した属性に変更する。							
マイティアーム	1	2	ムーブ	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：	攻撃のダメージに+2D							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知に+1D							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								