

キャラクター名  
ローラ=アスガルド

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	乗り手	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	1	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	0		魔物に襲われたことがある 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			17	2
体	8	敏捷度	4			13	2
		筋力	10			18	3
心	9	生命力	6			14	2
		知力	6			15	2
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
フェアリーティマー	1		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

戦闘特技			
武器習熟A/スピア	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
騎獣強化	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	3	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 2	10	5	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
騎獣契約証:ホース	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	70 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 3	0	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 4	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	宝石ケース 炎1 水氷1 風1 土1
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
やたらと自慢しがちな高飛車お嬢様なヴァルキリー。自らを研鑽する為に冒険者となり、初めての冒険で意気揚々と数人のパーティを組んで魔剣の迷宮に挑んだのはいいものの、いきなり高レベルの魔物に襲われ、パーティは半壊、皆散り散りになってしまう。ローラ一人で迷宮内を逃げまどうこととなり、暫く彷徨っていたのだが、その際たまたま自分の姿にそっくり(だと少なくとも自分は感じた)な石像を見つける。石像の台座に掘られた文字は読めなかったが、何となく偉大な人物であることは推測できた。そのことで妙な自信を得たローラは、迷宮内を迷子になりつつも何とか地上に生還を果たす。そして、今度こそはと新たなパーティを組み、再び冒険に出るのであった。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔