キャラクター名	プレイヤー名
CL5版クラリスロ・ヴァームル	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自（効果）	放浪者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	19	6	19	6	9
ボーナス	4	4	6	2	6	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	8	3	7	2	3

HP	58
MP	50
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	サーコート					3			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	8	0	2	15	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	6	11	10	2	15	9m
総計(左)			6	2					
総計(両)			6	8					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	3		10	+ 2 d
トラップ解除	6	2	1	9	+ 2 d
危険感知	7	3		10	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
くさび	
小型ハンマー	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション×2	
ポーションホルダー	
クナイ	
MPポーション×3	
□消耗品	

現在重量：	9
最大重量：	19

所持金： 56　預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	短剣を両手に装備した時、「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計した装備部位：双の武器として扱う。							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果：	: 対象が「タイミング：パッシブ、 アイテム」以外のスキルの使用を宣言 した時に使用する。そのスキルは効果 を発揮せず、持続もせずに即座に終了 となる。コストなどは通常通り消費							
イメージボディ	3	5	セットアップ	-	自身	魔術判定		
効果：	回避判定の達成地に+[ＳＬ*2]する。この効果はラウンド終了まで持続する							
バーストブレイク	3	-	メジャー	20m	範囲(選択)	精神判定	シナリオ1回	
効果：	特殊な攻撃を範囲攻撃(ある程度まとまっている相手の中から好きなだけ選べる)で行う。命中判定は【精神】、ダメージは[2D+SL×10]の貫通ダメージとなる。相手はこの攻撃に対してリアクションが不可能。クリティカルするとダメージのダイスが増える。射程20m、最大SL3。							
ワイルドセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【感知】判定の達成値+2							
アームズマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	短剣か鞭を選択、その武器を使用した攻撃の命中判定に+1D							
ディセクトエッジ	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、その対象が行う命中判定-1Dする。この効果はラウンド終了まで持続							
ビックバン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	バーストブレイクのダメージに+[CL×5]する。							
ドッジムーブ	2	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果：	回避判定と同時に使用。その達成値に+[SL+2]。コスト2、最大SL5。							
ピースティング	1	4	メジャー	視界	単体	命中判定		
効果：	敵単体に武器攻撃をする。攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]。 クリティカルするとダメージのダイスが増える。コスト4、最大SL3。							
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃と同時に使用。その攻撃でダメージを与えた場合、その相手に[毒(SL)]を与える。メインプロセスが終わるまでは毒付与効果は持続する。コスト6、最大SL3。							
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ハッタリ・嘘を見抜く精神判定+1D							
トレーニング:感知	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	感知+3							

とある隠れ里の忍び稼業一家、猫族の少女　愛称はクリス
きれいな銀髪に蒼い瞳、漆黒の忍び装束を身にまとう。
性格はおしとやか。しかし熱が入ると相手を説き伏せるまで止まらない。
お酒はかなり強い。酒豪。

家系は代々有名な忍びとして名をはせているが、彼女は中々才能が開花せず、その上名家の娘とのことで
重圧も計り知れず、それに耐えきれなくなり15の時に家出。
様々な場所を放浪し、様々な経験を経て今は冒険者（シーフ）として、自分が生き残るため、また
金を稼いで家族に恩返しをし、周りを見返すため奔走している。

家族に恩返しをと先述の通り、彼女は家族を深く愛している。
姉は彼女が12のころから冒険者業をしている優秀な冒険者で、彼女の目標でもある。
母は、里の長も務めるほどに優秀で、冒険者時代にも多くの名声を残している。
父は、名だたる冒険者であり歴代最強ともいわれた忍だった
…が、彼女が10のころに父が行方不明となる、周りからは死んだといわれているが彼女は信じていない模様
彼女は冒険者家業を進めながらも父の事を未だに探している。
～～～
シナリオ「魔族錬金」より
ーーマチルダからの依頼により、旅をしつつ彼女の恋人を捜している。
「薄緑の髪に、紅い目のエルダナーンの男性を探しているのです」
「名前は、サディク・エリール。私の、恋人です。」
「もしも旅の途中で見かけることがありましたら、私が探していたことを、サディク様に伝えて欲しいのです」

キャラクター名
CL5版クラリスロ・ヴァームル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンチトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トラップ探知、解除、危機感知が全部達成値+1　自分が作動させたトラップが求める判定の達成値に+2								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								