

キャラクター名
グラン

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	23歳
冒険者Lv	2	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	500		未だ叶わない夢がある 5人以上の兄弟姉妹がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			20	3
敏捷度	4			18	3
筋力	5			13	2
生命力	9			17	2
知力	10			15	2
精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p
			0 p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	アラミドコート																
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能	グラップラー					合計値				6 2							

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	10 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 8	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
【経歴】 とある武闘家だらけの町の、武闘家だらけの家に生まれたグランは、生まれつき身体が弱く、町の中でも浮いた存在となっていた。そんなグランを弟子に取るような拳闘士はおらず、修行を受けた兄弟たちは次々と修行の旅へ出て行ってしまふ。そして18歳の時、冒険者を引退した老獺の拳闘士が、その町に道場を開いた。駄目元で弟子入りしたグランを、その拳闘士はあっさり受け入れてくれた。身体に鞭を打ち、他の弟子たちと同じキツイ修行をこなしていったグランは、いつの間にか身体の弱さを克服していた。そして師匠に一人前として認められたグランは、師匠を超える拳闘士になるという夢を抱き、一足遅く修行の旅へ出るのだった。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕