

キャラクター名 "正道なる魔動機術士"カタリーナ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	85
冒険者Lv	13	経歴	溺れたことがある		
経験点	5910		規律に厳しい環境で育った 命を救われたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	37	4	55	9		ファイター	13	アルケミスト
体	13	敏捷度	9	28	2	47	7	シューター	13		
		筋力	6	22	2	43	7	マジテック	10		
心	9	生命力	6	28		47	7	スカウト	10		
		知力	11	25		45	7	セージ	4		
		精神力	12	22		43	7	エンハンサー	7		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	命中強化	2124p	エルフ語		○	○	
バトルマスター	3143p			交易共通語		○	○	
トレジャーハント	2120p			ドレイク語		○	○	
ファストアクション	2123p			汎用蛮族語			○	
影走り	2120p			魔動機文明語		○	○	
武器習熟/ガン	221p			ソレイユ語		○		
両手利き	223p							
二刀流	221p							
マルチアクション	2125p							
魔力撃	227p							
全力攻撃	1B36p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
ワイドウィング		
ケンタウロスレッグ		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ	鎧と盾					
	ファイター	13	22	20	20	鎧	イスカイアの魔導鎧+1	ランク	筋力	回避力	防護点
	グラブラー	0				盾					
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
	シューター	13	22	20	20	回避技能	ファイター	合計値	20	9	

武器	ダガー	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	ダガー	1H投	3		2d+ 24	10	20	3										
	イグニダイトトロールハンマー+1	2H	35	-1	2d+ 23	10	21	60										
	ブラジガン×2	1H	5	2	2d+ 26	11	23											
	ブラジガン×2	1H	5	3	2d+ 27	11	25	10										
	テンペスト	2H	10		2d+ 24	11	19											
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	49m	147m	2d+ 20	9	101	魔動機術	10	17			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	11	2d+ 17	2d+ 20	2d+ 20	73						

装備品	説明	装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法使用時、クリティカル可能		
耳 ゴールデン耳栓			
顔 異形の面	異貌時、毎ターンHP5MP2回復		
首 熊の爪+1	マッスルベアー使用時に筋力B+4		
背中 マギスフィア(小)	ターゲットサイトOP		
右手 大きな手袋、宗匠の腕輪	器用度+2		
腰 多機能ブラックベルト	バレットポーチ、不堯のバックル、アルケミーキット		
足 フローティングスフィア(大)	アンチミサイルフィールドOP、ライフシグナルOP	左手 大きな手袋、怪力の腕輪	筋力+2
その他 疾風の腕輪	敏捷+2	フローティングスフィア(中)	クリエイトウエポンOP、トランクライザーOP

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能:ハンター5、コック5	□□□□⑤
エルフ生まれのナイトメア。故郷は閉鎖的なエルフ社会で、穢れ持ちの為に周囲から疎まれながら育った。ある日、川に溺れていた所を冒険者に助けられた事で外の世界に憧れるようになり、両親と大喧嘩の末に故郷を飛び出した。	□□□□⑩
故郷では腕利きのハンターで、ガンを得意としていた。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

