

キャラクター名  
リョウ・クロトウ

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	9	経歴	かつて信頼できる相棒がいた(B1-6かつて信頼できる友人がいた)		
経験点	500		今でも使う決め台詞を持っている 相棒の大切なものを持っている(D6-6恋人の大切なものを持っている)		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	9	2	34 + 2	6
体	6	敏捷度	5	3		20 + 1	3
		筋力	7	1		14	2
心	8	生命力	7	2		15	2
		知力	10	6		24	4
		精神力	3	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	6		
スカウト	6		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
精密射撃	1B30 p		p
両手利き	1B32 p		p
武器習熟A/ガン	1B31 p		p
射手の体術	1B29 p		p
武器習熟S/ガン	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
キャッツアイ			
ガゼルフット			
パラライズミスト			

名誉アイテム	点数
武器専用化*2	100
装飾品専用化*2	100
名誉点所持	450 /合計 650

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	15	12	11

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧	マナコート					1												
盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																		
回避技能	シューター															合計値	12	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワーII 射程10m、装填4	1H	5	1	2d+ 16	10	13											
バレットシャワーII 射程10m、装填4	1H	5	1	2d+ 16	10	13											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸x6	○□□○□□
マテリアルカードAx10	○□□○□□
月光の魔符x4	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点x4	○□□○□□
魔晶石3点x25	○□□○□□

魔晶石2点x20	○□□○□□
割った指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	32100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 12	6	44

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 11	2d+ 11	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マギスフィア小
首	
背中	マギスフィア中
右手	能力増強の腕輪(器用)
腰	マギスフィア中
足	バレットポーチ
その他アルケミーキット	24/24

装備品	説明
左手	能力増強の指輪(敏捷)

その他メモ	自動失敗 チェック
個体番号: KAF-01	○□□□⑤
個体名: リョウ・クロトウ	○□□□⑩
かつて魔導器文明時代に蛮族との戦いに駆り出されていた兵士だった。	○□□□⑮
大破局の際に中破し、修理用のポッドの中で眠ったまま……現代へとは流れた。	○□□□㉔
休眠から目を覚ましたアトの手で目覚め、彼女の旅に同行する。	○□□□㉙
相棒だったKAF-02……個体名「アイカ」も自身と同じく大破局の際に中破し、	○□□□㉚
隣の修理用のポッドで眠っていたはずだが……自身が起きたときには既にポッドは空だった。	○□□□㉛
手元に残った手がかりは、あの戦いの時に彼女から託されたバレットポーチただ一つ。	○□□□㉜
彼自身の旅の目的は、どこかにいるかつての相棒を見つけ出すことだ。	○□□□㉝