

キャラクター名  
クリア=ベール

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	22
冒険者Lv	4	経歴	忘れられないほどおいしいものを知っている 本から影響を受けたことがある		
経験点	1230		いまだかなわない夢がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8			20	3
敏捷度	10	1		23 + 2	4
筋力	3	1		9	1
生命力	7			12	2
知力	8	1		18	3
精神力	6	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		挑発攻撃	回避行動
		1-287p	p
		1-279p	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	8	5
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー			合計値
				10
				2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ククリ	1H	4		2d+ 7	9	5	4										
ダガー	1H投	3		2d+ 7	9	5	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 7	9	5	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 7	9	5	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由 目指すべき場所がある	
自宅にあった英雄の食事についての本を読み、高位の幻獣や動物の料理がとてもおいしいということを知ってしまった。	
だが、高位の幻獣や動物の食材が簡単に手に入るわけではなく立ったら冒険者になって自分で狩ればいんだと冒険者へとなった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
いつかドラゴンステーキを食べるそれがクリアの夢である。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

