キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	20		40	6
		敏捷度	10	20		40	6
体	10	筋力	10	20		40	6
		生命力	10	20		40	6
心	10	知力	10	20		40	6
		精神力	10	20		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ライダー	15
プリースト	15		
スカウト	10		
レンジャー	15		
セージ	10		
エンハンサー	15		

戦闘特技

タフネス	2122p	鋭い目	2120p
ルーンマスター	IB34 p	弱点看破	2121p
バトルマスター	3143p	マナセーブ	2123p
トレジャーハント	2120p	全力攻撃	1-286p
ファストアクション	2123p	なぎ払い	1-288p
影走り	2120p	武器習熟A/ソード	1-281p
治癒適性	2122p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
不屈	2123p	武器習熟S/ソード	1-281p
ポーションマスター	2123p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
韋駄天	3142p	武器の達人	3-212p
縮地	3143p	防具の達人	3-213p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	21	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	エターナルロード		24		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	20	24

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイペリオン	1H両	20	1	2d+ 22	10	24	40										
ハイペリオン	2H	20	1	2d+ 22	10	24	50										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 -220800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 20	24

HP
100

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21/16	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 21

MP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	21			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟