キャラクター名
テス・エメリッヒ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヴァーナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	放浪者			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	19	28	6	12	16	9
ボーナス	4	6	9	2	4	5	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	8	11	3	5	5	3

HP	86
MP	87
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	20m	0	37	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	11	0	5	16	9
スキル				3	2				
その他									
総計(右)			8	40	15	15	5	16	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
理力符：火	
理力符：土	
理力符：水	
理力符：風	
ハイMPポーション　×13	
ハイMPポーション　なし	
謎ポーション　×2	
ポーションホルダー	
バックパック	
保温瓶	
セブンダブ	

現在重量：	15		
最大重量：	19	所持金：	48508
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	SL5	
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中	SL3	
効果：	命中判定に＋（１+SL)D							
ガンプレイ	2	4	セットアップ	10m	単体	器用	SL3	
効果：	対象の精神と対決　勝利で逆上を与える　達成値に+２SL							
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果：	ダメージに+【敏捷】							
インベナム	1	6	攻撃と同時	-	自身	自動	SL3	
効果：	ダメージを与えれば毒（強度SL）を付与							
ドッジムーブ	1	2	回避時	-	自身	自動	SL5	
効果：	回避の達成値に+（２+SL）							
ピアシングストライク	3	5	DR前	-	自身	自動	SL3	
効果：	ダメージロール+SLD							
シークレットアーツ	2	5	DR直後	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	判定ダイスを３個以下分振りなおす							
インプロージョン	1	8	魔法攻撃C時	-	自身	自動		
効果：	魔法防御を０として扱う							
インタラプト	1	-	判定時	視界	単体	自動		
効果：	パッシヴ以外のスキルを不発とする							
アームズマスタリー：魔道銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔道銃による判定に+１D							
キャリバー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャリバーを一つ取得							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避判定に+１D							
キャリバーガンパード	5	-	パッシヴ	-	自身	-	SL5	
効果：	キャリバーのステータスを変更							

【設定】
捨て子（もしくは攫われた身）であったが、師匠と呼べる人物に拾われ、彼について旅をした。
その道中、生きていくための術として盗賊の技術を身に着けさせられた。
「トラップはくらってこそ」「毒はこうだ」「死ななきゃ安い」「ありゃ、右目やっちまったか。まぁ気にすんな」
このように適当＆スパルタという最悪な教育ではあった。しかし何とか日々生き残り、限界を感じ始めたころ。
「お前今日からここで働けな。給料出ないけど。なぁに、人と関わるのも修行。金なし生活も修行。すべて修行よ（札束数え）」

義理とは言え息子、そして弟子を売りやがったこのファッキンOOOO。

テスの明日はどっちだ。

魔導銃に以下のスキルを付加する

改造型ロングバレル：キャリバーガンパードのテキストを変更する
射程：+10m 攻撃力：+「SL*5」「重量：9」「装備部位：双」

スキル補助システム：参照
パッシヴ；ガンスリンガーのスキルの射程+10m
判定直前：ガンスリンガーのスキル判定+1d6 シナリオ3回

水銀弾装填：命中判定直前　1シナリオ3回
メインプロセス中に行う武器攻撃のダメージに+3d6する

キャラクター名
テス・エメリッヒ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マーダースキル	4	-	パッシヴ	-	自身	-	SL５	
効果：命中判定がクリティカルした場合ダメージ＋（１＋SL)D								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：罠探知の判定に＋１D								
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：はったりやうそを見抜く【精神】判定に＋１D								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：罠解除の判定に＋１D								
マジカルハーブ	2	-	パッシヴ	-	自身	-	SL2	
効果：ハイMPポーション２つもしくはMPポーション５つを開始時に取得								
トレーニング：器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：敏捷の基本値に＋３								
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：MPに+CL								
トレーニング：精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：精神の基本値に+3								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	-	シーン1回	
効果：ポーションを使用								
トレーニング：筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：筋力の基本値に+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								