

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	放浪者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	19	28	6	12	16	9
ボーナス	4	6	9	2	4	5	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	8	11	3	5	5	3

HP	86
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	20m	0	37	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	11	0	5	16	9
スキル				3	2				
その他									
総計(右)			8	40					
総計(左)					15	15	5	16	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
理力符：火	
理力符：土	
理力符：水	
理力符：風	
ハイMPポーション	×13
ハイMPポーション	なし
謎ポーション	×2
ポーションホルダー	
バックパック	
保温瓶	
セブングダブ	

現在重量：	15	所持金：	48508	預金・借金：	
最大重量：	19				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	SL5	
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中	SL3	
効果：命中判定に+ (1+SL)D								
ガンプレイ	2	4	セットアップ	10m	単体	器用	SL3	
効果：対象の精神と対決 勝利で逆上を与える 達成値に+2 SL								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果：ダメージに+【敏捷】								
インバナム	1	6	攻撃と同時	-	自身	自動	SL3	
効果：ダメージを与えれば毒(強度SL)を付与								
ドッジムーブ	1	2	回避時	-	自身	自動	SL5	
効果：回避の達成値に+ (2+SL)								
ピアシングストライク	3	5	DR前	-	自身	自動	SL3	
効果：ダメージロール+SLD								
シークレットアーツ	2	5	DR直後	-	自身	自動	シナリオ3回	
効果：判定ダイスを3個以下分振りなおす								
インプロージョン	1	8	魔法攻撃C時	-	自身	自動		
効果：魔法防御を0として扱う								
インタラプト	1	-	判定時	視界	単体	自動		
効果：パッシヴ以外のスキルを不発とする								
アームズマスタリー：魔道銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：魔道銃による判定に+1 D								
キャリバー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャリバーを一つ取得								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：回避判定に+1 D								
キャリバーガンパード	5	-	パッシヴ	-	自身	-	SL5	
効果：キャリバーのステータスを変更								

【設定】  
捨て子(もしくは攫われた身)であったが、師匠と呼べる人物に拾われ、彼について旅をした。その道中、生きていくための術として盗賊の技術を身に付けさせられた。「トラップはくらってこそ」「毒はこうだ」「死ななきゃ安い」「ありゃ、右目やっちゃまったか。まあ気にすんな」このように適当&スバルタという最悪な教育ではあった。しかし何とか日々生き残り、限界を感じ始めたころ。「お前今日からここで働けな。給料出ないけど。まあに、人と関わるのも修行。金なし生活も修行。すべて修行よ(札束数え)」

義理とは言え息子、そして弟子を売りやがったこのファッキン0000。

テスの明日はどっちだ。

魔道銃に以下のスキルを付加する

改造型ロングバレル：キャリバーガンパードのテキストを変更する  
射程：+10m 攻撃力：+「SL\*5」「重量：9」「装備部位：双」

スキル補助システム：参照  
パッシヴ：ガンスリンガーのスキルの射程+10m  
判定直前：ガンスリンガーのスキル判定+1d6 シナリオ3回

水銀弾装填：命中判定直前 1シナリオ3回  
メインプロセス中に行う武器攻撃のダメージに+3d6する

