

キャラクター名
アイン・エンバー

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	命を救われた事がある		
経験点	0		大切な約束をした事がある 純潔である		

技	4	器用度	16	A-F		成長		他修正		能力値	20	ボーナス	3
		敏捷度	4						8	1			
体	11	筋力	10						21	3			
		生命力	10					21	3				
心	5	知力	1					6	1				
		精神力	10					15	2				

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技			
斬り返し	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 5	10	5	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	40	G	預金・借金	G
-----	----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 3	6	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 2	2d+ 5	2d+ 4	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
命を救われた恩人の剣を作るを目標に掲げ旅をする。良き剣を作る為、剣を知る為剣を振るう。 なお剣を打つ為に純潔である。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉞ ○□□□㊱