

キャラクター名 ウィレ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	26
冒険者Lv	12	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	0		銃で撃たれたことがある 競い合う友人がいた		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	11		29 + 1	5				
体	10	敏捷度	7	16		34 + 2	6	スカウト	12		
		筋力	9	6		25	4	レンジャー	3		
心	6	生命力	5	5		20	3	エンハンサー	7		
		知力	5	4		15	2	アルケミスト	2		
		精神力	12	8		26	4				

戦闘特技		タフネス	2122p	トレジャーハント	2120p	ファストアクション	2123p	影走り	2120p	トレジャーマスター	3143p	武器習熟I/メイス	221p	両手利き	223p	全力攻撃	225p	武器習熟II/メイス	221p	二刀流	221p	全力攻撃II	2125p
------	--	------	-------	----------	-------	-----------	-------	-----	-------	-----------	-------	-----------	------	------	------	------	------	------------	------	-----	------	--------	-------

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	14	15	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
鎧	プレストアーマー	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			20		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	15	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のミスリルメイス+1 専用化	1H	15	3	2d+ 17	12	17	25										
魔法のミスリルメイス+1 専用化	1H	15	3	2d+ 17	12	17	25										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 15	6

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	銀の髪飾り	銀製の髪飾り。黒塗りされた光沢のある逸品
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔		
首	銀の首飾り	銀製の装飾品。焰を模っている
背中	迷彩ローブ	野外での隠密・尾行判定+2
右手	巧みの指輪	器用+1、壊すと一時的に器用+1 3
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1。腰の装飾品ひとつを追加装備できる
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	俊足の指輪	敏捷+1、壊すと一時的に敏捷+1 3

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	敏捷+2、壊すと一時的に敏捷+1 4
	アルケミーキット	賦術の行使に必要

その他メモ		自動失敗
一般技能… 用心棒：4 料理人：1 農夫(婦?)：2		チェック
柔らかな声音に、おっとりとした口調、やんわりとした笑顔と、穏やかそうな人間族の女性。およそ普段着を着ていたりすれば、その容姿や豊かな体付きもあり、冒険者とはとても見えないだろう。しかしその実態が、狂気を包んだ一流の冒険者兼殺戮者ということは、『狂犬』の二つ名を知る者の間では有名な話である…		□□□□⑤
こう見えて冒険者の家の生まれであり、両親は揃って元冒険者。幼い時分には、家を留守にしがちな両親に不平不満を言いながらも、祖父母や近所の友人たちと遊びながら、穏やかな日々を送っていた。		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

