キャラクター名: レオナルド・シュミット

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	15	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	12	9
スキル			5	10				1	5
その他				1					
総計(右)			8	17	6	5	2	10	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	7 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バタフライダンス	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ	1							
効果：								
サプライザル	1							
効果：								
アームズマスタリー：弓	1							
効果：								
かくれる	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								