

キャラクター名
バルキリー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ使用可能
頭		視覚機能		オート			1
頭		リミッター		オート			このパーツが損傷したら、最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		アーム		ジャッジ	1	0	支援1
				オート			
胴		射撃行動		オート			二丁拳銃
胴		レーザービーム		アクション	3	0~3	白兵攻撃1+切断+出目+1
胴		突進		ラピッド	1		自身の移動前後のエリアにいる対象に肉弾攻撃3
胴		人工知能（のうみそ		オート			2
胴		エンジン		オート			最大行動値2
胴		リフレックス		オート			最大行動値1
胴		ブースター		オート			最大行動値1
胴		アドレナリン		オート			最大行動値1
胴		サイボーグ		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+【切断】無効
胴		妨害映像		ジャッジ		0	妨害1
胴		支援行動		ジャッジ		0	補助1
				オート			
脚		反撃機関		ダメージ	1	0~1	攻撃をうけた相手に肉弾1
脚		フローター		オート		自身	肉弾・白兵攻撃の攻撃判定値-1
脚		ヒートブロウ（あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		装甲板		オート			
脚		ホバー		アクション	2	自身	移動1~2
脚		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆破 出目+1
				オート			