

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ミリタント	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	7	8	6	12	9
ボーナス	5	4	2	2	2	4	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	4	2	2	4	3

HP	42
MP	30
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胸部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	6	12
スキル			2						
その他									
総計(右)			8	0					
総計(左)			8	0	4	0	4	6	12
総計(両)			8	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 15  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセン:メディオ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃のダメージに+2								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のダメージ+筋力 メインプロセス持続								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバー可能で未行動でも行動済みにならない								
	1							
効果:								
アームズマスター:召喚具	1		パッシブ		自身			
効果: 召喚具を使用した命中判定+1D								
ディバインコール	1	6	SUP		自身	自動成功	SL/SN, ラウンド回	
効果: 種別: 召喚具の中から一つ選択せよ。そのアイテムを装備する。装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それを携帯品としてもよい。この装備はシーン終了時失われる								
	1							
効果:								
ウェポンタクティカル	1		パッシブ		自身			
効果: ラウンド進行開始時にSL×3+2点のTPを獲得する。ラウンド終了時TPは全て失われる								
リバースライフ	1		戦闘不能		自身	自動成功	SR1回	
効果: TPが1点以上でないと使用できない。TPを全て消費する。あなたの戦闘不能を回復し、HPを消費したTP点にする。あなたは行動済みとなる								
オーラバトル	1		レガシーアクション		自身	自動成功	召喚具装備	
効果: 5点以下の任意のTPを消費し、攻撃のダメージに消費したTP×3点増加する メインプロセス持続								
レガシーサイン	1		パッシブ		自身			
効果: レガシークラスになれる								
フェイス:セフィロス	1		パッシブ		自身			
効果: 能力基本値を二つ選び、それぞれ+1する								
効果:								
効果:								

CL3所持金10000Gスタート