キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ミリタント	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	放浪者
出自 **(効果)**	神龍王の落とし子			**目標**	出世

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	12	7	8	6	12	9
ボーナス	5	4	2	2	2	4	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	4	2	2	4	3

HP	42
MP	30
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召喚具：ムンジャルグ			11				-2	
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	4	0	4	6	12
スキル			2						
その他									
総計(右)			8	11	2	15	4	4	11 m
総計(左)			8	0					
総計(両)			8	11					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 8550	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンセン：メディオン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージに+2								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージ＋筋力　メインプロセス持続								
カバーリング	1	2	ＤＲ直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバー可能で未行動でも行動済みにならない								
	1							
効果：								
アームズマスター：召喚具	1		パッシブ		自身			
効果： 召喚具を使用した命中判定＋１Ｄ								
ディバインコール	1	6	ＳＵＰ		自身	自動成功	SL/SM, ﾗｳﾝﾄﾞ回	
効果 :種別：召喚具の中から一つ選択せよ。そのアイテムを装備する。装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それを携帯品としてもよい。この装備はシーン終了時失われる								
	1							
効果：								
ウェポンタクティカル	1		パッシブ		自身			
効果： ラウンド進行開始時にＳＬ×3＋2点のＴＰを獲得する。ラウンド終了時ＴＰは全て失われる								
リバースライフ	1		戦闘不能		自身	自動成功	ＳＲ1回	
効果 :ＴＰが1点以上でないと使用できない。ＴＰを全て消費する。あなたの戦闘不能を回復し、ＨＰを消費したＴＰ点にする。あなたは行動済みとなる								
オーラバトル	1		ﾚｶﾞｼｰｱｸｼｮﾝ		自身	自動成功	召喚具装備	
効果： 5点以下の任意のＴＰを消費し、攻撃のダメージに消費したＴＰ×3点増加する　メインプロセス持続								
レガシーサイン	1		パッシブ		自身			
効果： レガシークラスになれる								
フェイス：セフィロス	1		パッシブ		自身			
効果： 能力基本値を二つ選び、それぞれ＋1する								
効果：								
効果：								

ＣＬ3所持金10000Ｇスタート
メイキング時選択スキル→カバーリング、スマッシュ、アームズマスタリー；召喚具、ディバインコール

召喚具：ムンジャルグ
重量10　攻撃力ＣＬ＋8　行動修正-2
この武器による武器攻撃の命中判定に対して、対象はリアクションを行えない　シーン1回