キャラクター名
聖杯（鉱物化）

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル	バロール	年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	135 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0		1	4
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	0		4	7
社会	1	0	0			1

HP	125
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避	3		知覚	1		意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
愚者の契約	P	N		
不滅の妄執	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
天空城	1							
効果：								
時空の裂け目	1							
効果： 知覚できない								
メンタルインベンション	1							
効果： 意志対決で勝てば操れる（意識は残ったまま）。任意のタイミングで解除。エネミーが死亡時も解除								
広域融合	1							
効果： 無機物と融合								
封印の楔	1	-	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：ＲＣで対決し、エネミーが勝利した時、そのシナリオの間対照はエネミーが指定したエフェクトすべてを使用できなくなる。このエネミーが死亡した場合、効果は解除される。GMはその他にも解除する方法を任意に設定しても良い								
オリジン：レジェンド	4	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ｒｂ	
効果： シーン中、精神を使用した判定の達成値をＬＶ*2								
生命増強	3							
効果： Lv*30								
張子の戦道具	2	4	メジャー	-	-	対決	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃で1点でもダメージを与えた場合、対象のエフェクトで作成した武器と防具を全て破壊し、素手のデータを元に戻す。1シナリオレベル回まで使用可能。タイミング常時の武器と防具には効かない								
原書の赤：砂の刃	9	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 攻撃LV+2、この攻撃にガードが行われた時、そのガード値を-5する。								
コンセン：ウロボ	2	2	メジャー					
効果： C値下げ								
魔王の覇気	4	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果： 命中した場合、対象が功-[LV*2]この効果はシーンが終了するか、対象が攻撃を行うまで継続								
斥力の槌	4	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果： ダメージ与えた時、対象はLv*2m移動する。								
～以下は復活後解禁～	1							
効果：								

キャラクター名
聖杯（鉱物化）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
裏切りの真名	4	4ｄ10	ｲﾆｼｱ	至近	範囲（選択）	自動	120	
効果 :他エフェクトと組み合わせ不可。対象にLV+1D+対象の侵食率/10（端数切捨て）点のHPダメージを与える。命中判定無しリアクション不可、1シナリオ1回								
黒星招来	1	4D10	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120	
効果： 重圧を受けても可能。HPダメージを0にする。1シナリオに1回								
形状変化：柔	4	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： シーン間ガード値をＬ*2増やす。他の形状変化の効果を使えない								
異形の祭典	3	3	メジャー	-	Ｌｖ+1	対決	-	
効果： 対象を増やせる。1シーン1回								
無機なる四肢	5	1	メジャー	視界	対決	対決	-	
効果： 攻撃＋ＬＶ+4.ドッジ-1個								
加速する刻	1		イニシア					
効果： 場合によっては使わない								
混沌の宿命	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： トライでも制限80%制限100%が取れる								
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100	
効果： 判定強制失敗。自動成功には使えない								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								